

### Algorithmen zur Visualisierung von Graphen

### Teile & Herrsche-Algorithmen: Bäume und serien-parallele Graphen

### Vorlesung im Wintersemester 2011/2012 Ignaz Rutter

11.1.2012





# Algorithmen zum Zeichnen von Bäumen



### Anwendbarkeit

Karlsruhe Institute of Technology

### Gut bei induktiv oder rekursiv definierten Familien von Graphen

















# 2 Phasen:

- postorder (bottom-up): Konturen und x-Offsets zum Vorgänger einsammeln
- 2. preorder (top-down): absolute Koordinaten aus- « rechnen





# 2 Phasen:

- postorder (bottom-up): Konturen und x-Offsets zum Vorgänger einsammeln
- preorder (top-down): ab solute Koordinaten aus- 
  rechnen

### Kontur: verkettet Liste von Knoten (-Koordinaten)







Algorithmus von Reingold und Tilford ('81)



#### Phase 1:

- 1. Bearbeite  $T_{\ell}(v)$  und  $T_{r}(v)$
- 2. Laufe parallel linke Kontur von  $T_r(v)$  und rechte Kontur von  $T_\ell(v)$  ab
- 3. Bestimmt daraus  $d_v$ , den horizontalen Minimalabstand von  $v_\ell$  und  $v_r$
- 4. x-Offset( $v_\ell$ ) =  $-\lceil \frac{d_v}{2} \rceil$ , x-Offset( $v_r$ ) =  $\lceil \frac{d_v}{2} \rceil$
- 5. Baue linke Kontur von  $T_v$  aus: v, linke Kontur von  $T_\ell(v)$  und evtl. überhängendes Teilstück von linker Kontur von  $T_r(v)$
- 6. Rechte Kontur analog



# Algorithmus von Reingold und Tilford ('81)



#### Phase 2

- 1. Setze *y*-Koordinate y(v) = -tiefe(v)
- 2. Setze x(v) = 0 für Wurzel und rekursiv die *x*-Koordinate  $x(v_{\ell})$  und  $x(v_r)$  der Nachfolger von v auf x(v) + x-Offset( $x(v_{\ell})$ ) bzw. x(v) + x-Offset( $x(v_r)$ )

### Zusammenfassung:

Algorithmus berechnet Binärbaumlayout:

- geradliniges Gitterlayout
- tiefengeschichtet, kreuzungsfrei
- Knoten derselben Tiefe haben Abstand  $\geq 2$
- Knoten sind über Nachfolgern zentriert
- linke/rechte Nachfolger sind strikt links/rechts
- identische Teilbäume gleich gezeichnet



# Breitenminimierung von Binärbaumlayouts



### Satz (Supowit, Reingold)

Die Breitenminimierung von Binärbaumlayouts ist NP-schwer

Beweis: Reduktion von 3SAT

 $F = C_1 \land \cdots \land C_m$ ,  $C_i = y_{i,1} \lor y_{i,2} \lor y_{i,3}, \quad y_{i,j} \in \{x_1, \dots, x_n, \overline{x_1}, \dots, \overline{x_n}\}$ Konstruiere Baum T(F), der genau dann Layout mit Breite  $W \leq 24$  hat, wenn F erfüllbar ist.





# Breitenminimierung von Binärbaumlayouts



### Satz (Supowit, Reingold)

Die Breitenminimierung von Binärbaumlayouts ist NP-schwer

Beweis: Reduktion von 3SAT

 $F = C_1 \land \cdots \land C_m$ ,  $C_i = y_{i,1} \lor y_{i,2} \lor y_{i,3}, \quad y_{i,j} \in \{x_1, \dots, x_n, \overline{x_1}, \dots, \overline{x_n}\}$ Konstruiere Baum T(F), der genau dann Layout mit Breite W < 24 hat, wenn F erfüllbar ist.



Algorithmen zur Visualisierung von Graphen – Teile & Herrsche-Algorithmen Ignaz Rutter



# Breitenminimierung von Binärbaumlayouts



#### Satz (Supowit, Reingold)

Die Breitenminimierung von Binärbaumlayouts ist NP-schwer

Beweis: Reduktion von 3SAT

 $F = C_1 \land \cdots \land C_m$ ,  $C_i = y_{i,1} \lor y_{i,2} \lor y_{i,3}, \quad y_{i,j} \in \{x_1, \dots, x_n, \overline{x_1}, \dots, \overline{x_n}\}$ Konstruiere Baum T(F), der genau dann Layout mit Breite W < 24 hat, wenn F erfüllbar ist.



Algorithmen zur Visualisierung von Graphen – Teile & Herrsche-Algorithmen Ignaz Rutter



# Breitenminierung II



### Klauselbaum $T(C_i)$ :



### Erfüllte Klausel hat Breite höchstens

6 + 2 + 7 + 2 + 7 = 24

Beachte: alle Literalbäume haben volle Breite auf vierter Ebene von oben

### Nicht erfüllte Klausel: 7+2+7+2+7 = 25



# Breitenminierung II





#### Erfüllte Klausel hat Breite höchstens 6+2+7+2+7=24

Beachte: alle Literalbäume haben volle Breite auf vierter Ebene von oben

### Nicht erfüllte Klausel: 7+2+7+2+7 = 25



### Breite $\leq$ 24 $\Leftrightarrow$ *F* erfüllbar



# HV-Bäume

Idee:

- Zeichne Teilbäume in Rechtecke, Wurzel liegt in linker oberer Ecke
- Nachfolger liegen vertikal unterhalb bzw. horizontal rechts









**Rechtslastige hv-Layouts** 



Rechtslastiges hv-Layout:

- Wähle in jedem Schritt Horizontal-Kombination
- Platziere größeren Teilbaum rechts

#### Lemma

Höhe eines rechtslastigen hv-Layouts für Baum mit n Knoten ist höchstens  $\log n$ .

Beweis:

- Vertikale Kanten haben Länge 1
- w Knoten mit minimaler y-Koordinate
- betrachte eindeutigen Pfad P zur Wurzel
- für jede vertikale Kante (u, v) auf P: |T(v)| > |2T(u)|
- ightarrow P enthält höchstens  $\log n$  solcher Kanten

Platzbedarf:  $O(n \log n)$ 



### **Radiale Baumlayouts**













































g von Graphen – Teile & Herrsche-Algorithmen

# **Beispiel Radiallayout**

11

9

7

5

3





 $\frac{9}{10} \cdot \frac{1}{8}$ 

















Institute for Theoretical Informatics Algorithmics Group I

 $\frac{1}{10}$ 

### Verlassen des Kreisringsektors





![](_page_25_Picture_4.jpeg)

### Verlassen des Kreisringsektors

![](_page_26_Picture_1.jpeg)

![](_page_26_Figure_2.jpeg)

![](_page_26_Picture_4.jpeg)

### Verlassen des Kreisringsektors

![](_page_27_Picture_1.jpeg)

![](_page_27_Figure_2.jpeg)

![](_page_28_Picture_0.jpeg)

# Serien-parallele Graphen

![](_page_28_Picture_3.jpeg)

# Serien-parallele Graphen

Graph G heißt serien-parallel, wenn er

- aus genau zwei Knoten (Quelle s, Senke t sowie der Kante (s, t) besteht oder
- aus zwei serien-parallelen Graphen  $G_1$ ,  $G_2$  mit Quellen  $s_1, s_2$  und Senken  $t_1, t_2$  durch eine der folgenden Kombinationen hervorgeht

serielle Komposition: Identifiziere  $t_1$  und  $s_2$ ,  $s_1$  neue Quelle,  $T_2$  neue Senke Identifiziere  $t_1, t_2$  als neue Senke

てつ

 $t_1 = s_2$ 

parallele Komposition: Identifiziere  $s_1, s_2$  als neue Quelle

![](_page_29_Figure_6.jpeg)

![](_page_29_Picture_7.jpeg)

Algorithmen zur Visualisierung von Graphen – Teile & Herrsche-Algorithmen Ignaz Rutter

S1

![](_page_29_Picture_11.jpeg)

![](_page_30_Picture_1.jpeg)

#### Lemma

Serien-parallele Graphen sind azyklisch und planar.

Beschreibung des rekursiven Aufbaus durch binären Baum:

- Blätter sind Kanten (Q-Knoten)
- Innere Knoten sind S- oder P-Knoten

(vgl. SPQR-Baum)

![](_page_30_Picture_8.jpeg)

![](_page_30_Picture_9.jpeg)

![](_page_31_Picture_1.jpeg)

![](_page_31_Picture_2.jpeg)

![](_page_31_Picture_3.jpeg)

![](_page_32_Picture_1.jpeg)

![](_page_32_Picture_3.jpeg)

![](_page_33_Picture_1.jpeg)

![](_page_33_Picture_3.jpeg)

![](_page_34_Picture_1.jpeg)

![](_page_34_Picture_3.jpeg)

![](_page_35_Picture_1.jpeg)

![](_page_35_Picture_3.jpeg)

![](_page_36_Picture_1.jpeg)

![](_page_36_Picture_3.jpeg)

![](_page_37_Picture_1.jpeg)

![](_page_37_Picture_3.jpeg)

![](_page_38_Picture_1.jpeg)

![](_page_38_Picture_3.jpeg)

![](_page_39_Picture_1.jpeg)

![](_page_39_Picture_3.jpeg)

![](_page_40_Picture_1.jpeg)

Algorithmen zur Visualisierung von Graphen – Teile & Herrsche-Algorithmen Ignaz Rutter

![](_page_40_Picture_3.jpeg)

Institute for Theoretical Informatics Algorithmics Group I

# SP-Graphen in Anwendungen

![](_page_41_Picture_1.jpeg)

![](_page_41_Figure_2.jpeg)

Ablaufdiagramme

![](_page_41_Figure_4.jpeg)

PERT-Diagramme (Program Evaluation and Review Technique)

### Außerdem: Linearzeitalgorithmen für sonst NP-vollständige Probleme (z.B. Maximum Independent Set)

![](_page_41_Picture_8.jpeg)

![](_page_42_Picture_1.jpeg)

![](_page_42_Picture_4.jpeg)

![](_page_43_Picture_1.jpeg)

Jedes kreuzungsfreie Aufwärtslayout für geordnete einfache serien-parallele Graphen mit *n* Knoten benbötigt im worst case ein Gitter der Größe  $\Omega(4^n)$ .

#### Beweis:

![](_page_43_Figure_5.jpeg)

![](_page_43_Picture_7.jpeg)

![](_page_44_Picture_1.jpeg)

Jedes kreuzungsfreie Aufwärtslayout für geordnete einfache serien-parallele Graphen mit *n* Knoten benbötigt im worst case ein Gitter der Größe  $\Omega(4^n)$ .

#### Beweis:

![](_page_44_Figure_5.jpeg)

![](_page_44_Figure_6.jpeg)

![](_page_44_Picture_7.jpeg)

![](_page_45_Picture_1.jpeg)

![](_page_45_Figure_4.jpeg)

![](_page_45_Picture_6.jpeg)

![](_page_46_Picture_1.jpeg)

![](_page_46_Figure_4.jpeg)

![](_page_46_Picture_6.jpeg)

![](_page_47_Picture_1.jpeg)

![](_page_47_Figure_4.jpeg)

![](_page_47_Picture_6.jpeg)

![](_page_48_Picture_1.jpeg)

![](_page_48_Figure_4.jpeg)

![](_page_48_Picture_6.jpeg)

![](_page_49_Picture_1.jpeg)

![](_page_49_Figure_4.jpeg)

![](_page_49_Picture_6.jpeg)

![](_page_50_Picture_1.jpeg)

![](_page_50_Figure_4.jpeg)

![](_page_50_Picture_6.jpeg)

![](_page_51_Picture_1.jpeg)

![](_page_51_Figure_4.jpeg)

![](_page_51_Picture_6.jpeg)

![](_page_52_Picture_1.jpeg)

![](_page_52_Figure_4.jpeg)

![](_page_52_Picture_6.jpeg)

![](_page_53_Picture_1.jpeg)

![](_page_53_Figure_4.jpeg)

![](_page_53_Picture_6.jpeg)

# Linkslastige Ordnungen

![](_page_54_Picture_1.jpeg)

Ordnung heißt linkslastig, wenn Q-Knoten nur als rechte Nachfolger von P-Knoten vorkommen.

### Satz

Wenn G serien-parallel, einfach und linkslastig geordnet, so besitzt G Zeichnung der Größe  $O(n^2)$ .

Komponenten des Dekompositionsbaums:

- Layout von G passt in rechtwinkliges, gleichschenkliges Dreieck mit vertikaler Basis, Schenkel nach links.
- Quelle in unterer Ecke, Senke in oberer Ecke, linke Ecke frei
- rechtester Nachbar von  $s \neq t$  ( $t \neq s$ ) liegt unterhalb (oberhalb) der Mitte
  - V Nachbar der Quelle (Senke)  $\Rightarrow$  kein Knoten liegt im Parallelogramm von v und s (t).

![](_page_54_Figure_10.jpeg)

![](_page_54_Picture_11.jpeg)

# Konstruktion

![](_page_55_Picture_1.jpeg)

![](_page_55_Picture_2.jpeg)

![](_page_55_Picture_3.jpeg)

![](_page_55_Picture_5.jpeg)

# Konstruktion

![](_page_56_Picture_1.jpeg)

Q-Knoten (Induktionsanfang):

![](_page_56_Picture_3.jpeg)

S-Knoten (serielle Komposition):

![](_page_56_Picture_5.jpeg)

S

![](_page_57_Figure_0.jpeg)

![](_page_57_Picture_2.jpeg)

![](_page_58_Figure_0.jpeg)

![](_page_58_Picture_2.jpeg)