

Algorithmen II

Vorlesung am 08.01.2013

Approximierende Algorithmen: Multiprozessor-Scheduling, Bin Packing

INSTITUT FÜR THEORETISCHE INFORMATIK · PROF. DR. DOROTHEA WAGNER



Grundlagen

Ziel: Entwerfe polynomielle Algorithmen für \mathcal{NP} -schwere Probleme, die nicht die optimale, aber immer eine **beweisbar gute Lösung** finden.

Definition: Approximationsalgorithmus

Sei Π ein Minimierungsproblem, sowie \mathcal{A} ein polynomieller Algorithmus, der für jede Instanz I von Π eine Lösung mit Wert $\mathcal{A}(I)$ liefert, sodass $\frac{\mathcal{A}(I)}{\text{OPT}(I)} \leq K$ gilt, wobei K eine Konstante und $\text{OPT}(I)$ der Wert einer optimalen Lösung ist. Dann heißt \mathcal{A} *Approximationsalgorithmus mit relativer Gütegarantie*.

Definition: Gütegarantie

Sei $\mathcal{R}_{\mathcal{A}}(I) = \frac{\mathcal{A}(I)}{\text{OPT}(I)}$. Dann ist die *Approximationsgüte* $\mathcal{R}_{\mathcal{A}}$ definiert als

$$\mathcal{R}_{\mathcal{A}} = \inf\{r \geq 1 \mid \mathcal{R}_{\mathcal{A}}(I) \leq r \text{ für alle Instanzen } I \text{ von } \Pi\}.$$

\mathcal{A} heißt *ε -approximierend*, falls $\mathcal{R}_{\mathcal{A}} \leq 1 + \varepsilon$.

Maximierungsprobleme:

- Für ein Maximierungsproblem betrachte $\frac{\text{OPT}(I)}{\mathcal{A}(I)}$ statt $\frac{\mathcal{A}(I)}{\text{OPT}(I)}$.

Definition: PAS

(Definition 7.10)

Ein (*polynomielles*) *Approximationsschema (PAS)* für ein Optimierungsproblem Π ist eine Familie von Algorithmen $\{\mathcal{A}_\varepsilon \mid \varepsilon > 0\}$, sodass \mathcal{A}_ε ein ε -approximierender Algorithmus ist. (häufig auch PTAS genannt)

Beachte: Die Laufzeit jedes Algorithmus \mathcal{A}_ε ist nur polynomiell in der Eingabegröße und kann stark von ε abhängen.

Definition: FPAS

(Definition 7.10)

Ein Approximationsschema $\{\mathcal{A}_\varepsilon \mid \varepsilon > 0\}$ heißt *vollpolynomiell (FPAS)*, falls die Laufzeit jedes \mathcal{A}_ε zusätzlich polynomiell in $\frac{1}{\varepsilon}$ ist. (häufig auch FPTAS genannt)

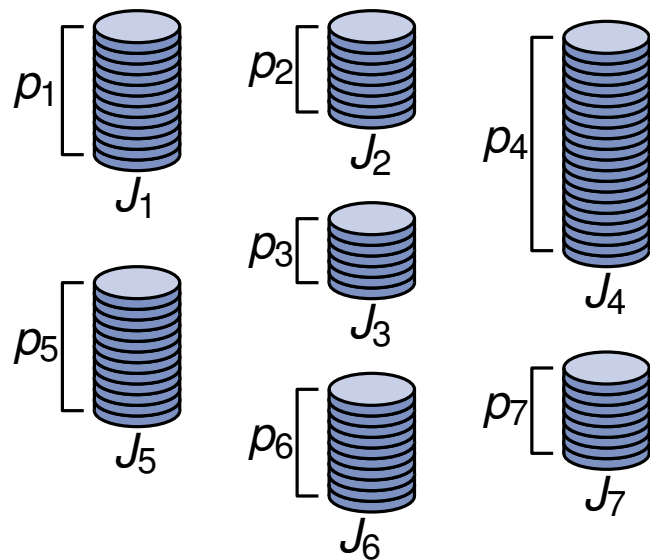
Beispiel:

- Laufzeit $O\left(n^2 + n^{\frac{1}{\varepsilon}}\right)$ für $\mathcal{A}_\varepsilon: \rightarrow$ PAS aber kein FPAS
- Laufzeit $O\left(\sqrt{n} \cdot 3^{\frac{1}{\varepsilon}}\right)$ für $\mathcal{A}_\varepsilon: \rightarrow$ PAS aber kein FPAS
- Laufzeit $O\left(n^4 \cdot \left(\frac{1}{\varepsilon}\right)^2\right)$ für $\mathcal{A}_\varepsilon: \rightarrow$ FPAS

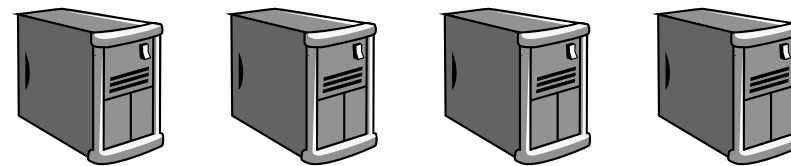
Multiprozessor-Scheduling

Multiprozessor-Scheduling – Definition

n Jobs J_1, \dots, J_n (in bel. Reihenfolge)
mit Bearbeitungsdauer p_1, \dots, p_n .



$m < n$



m identische Maschinen

Problem: MULTIPROZESSOR SCHEDULING

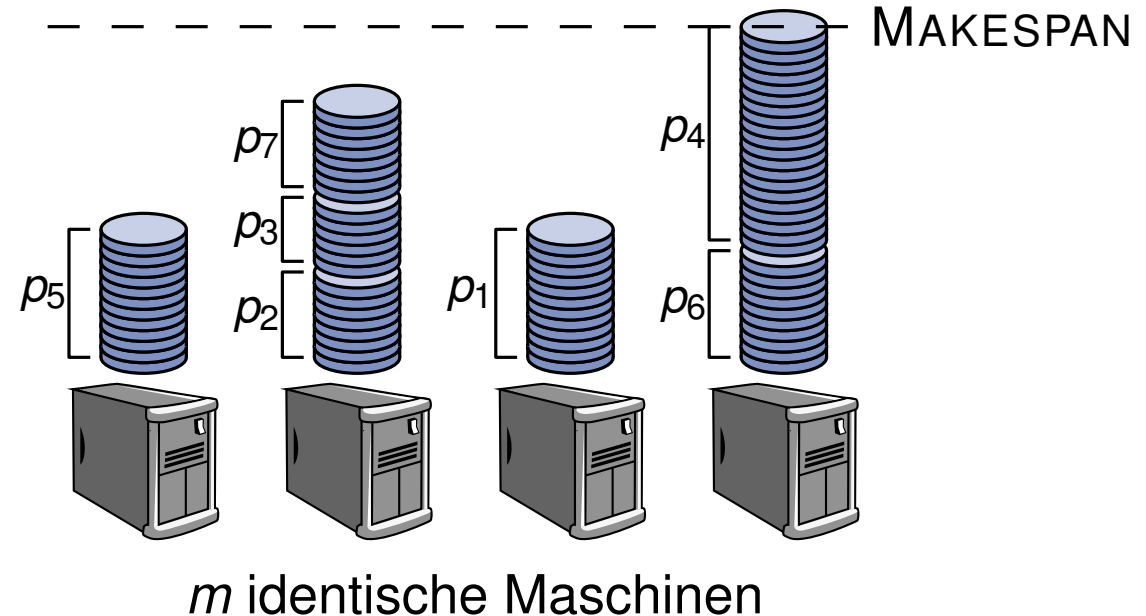
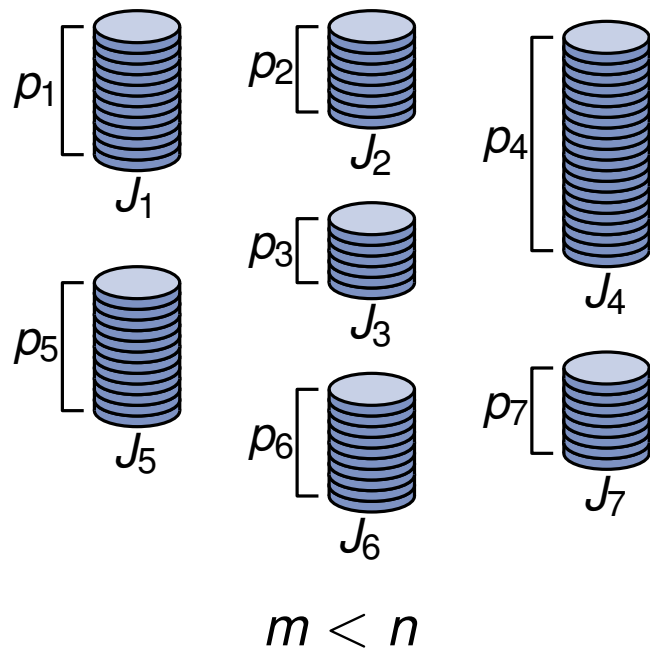
Finde eine Zuweisung der Jobs auf die Maschinen, sodass der Zeitpunkt, zu dem alle Jobs abgearbeitet sind, minimal ist.

Dieser Zeitpunkt heißt auch **MAKESPAN** einer Zuweisung.

MULTIPROZESSOR SCHEDULING ist \mathcal{NP} -schwer.

Multiprozessor-Scheduling – Definition

n Jobs J_1, \dots, J_n (in bel. Reihenfolge)
mit Bearbeitungsdauer p_1, \dots, p_n .



Problem: MULTIPROZESSOR SCHEDULING

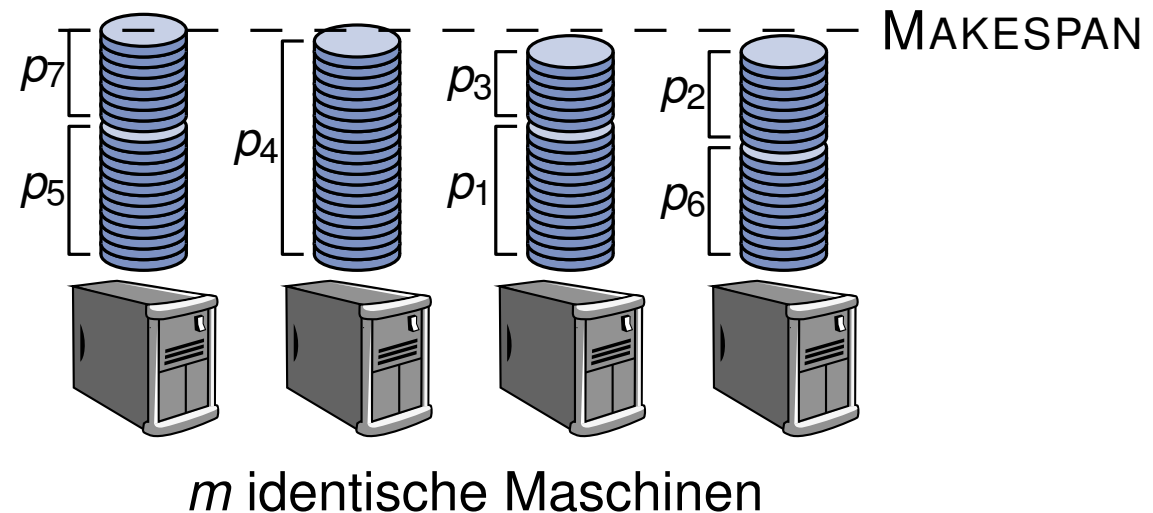
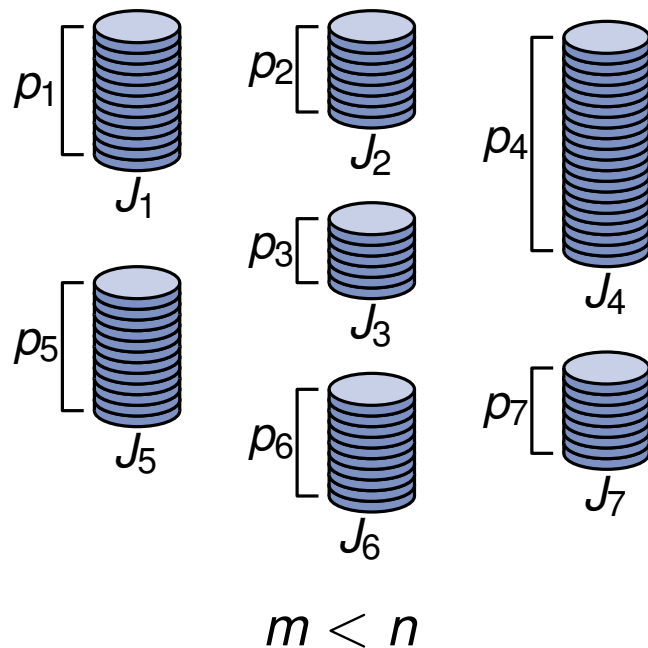
Finde eine Zuweisung der Jobs auf die Maschinen, sodass der Zeitpunkt, zu dem alle Jobs abgearbeitet sind, minimal ist.

Dieser Zeitpunkt heißt auch MAKESPAN einer Zuweisung.

MULTIPROZESSOR SCHEDULING ist \mathcal{NP} -schwer.

Multiprozessor-Scheduling – Definition

n Jobs J_1, \dots, J_n (in bel. Reihenfolge)
mit Bearbeitungsdauer p_1, \dots, p_n .



Problem: MULTIPROZESSOR SCHEDULING

Finde eine Zuweisung der Jobs auf die Maschinen, sodass der Zeitpunkt, zu dem alle Jobs abgearbeitet sind, minimal ist.

Dieser Zeitpunkt heißt auch MAKESPAN einer Zuweisung.

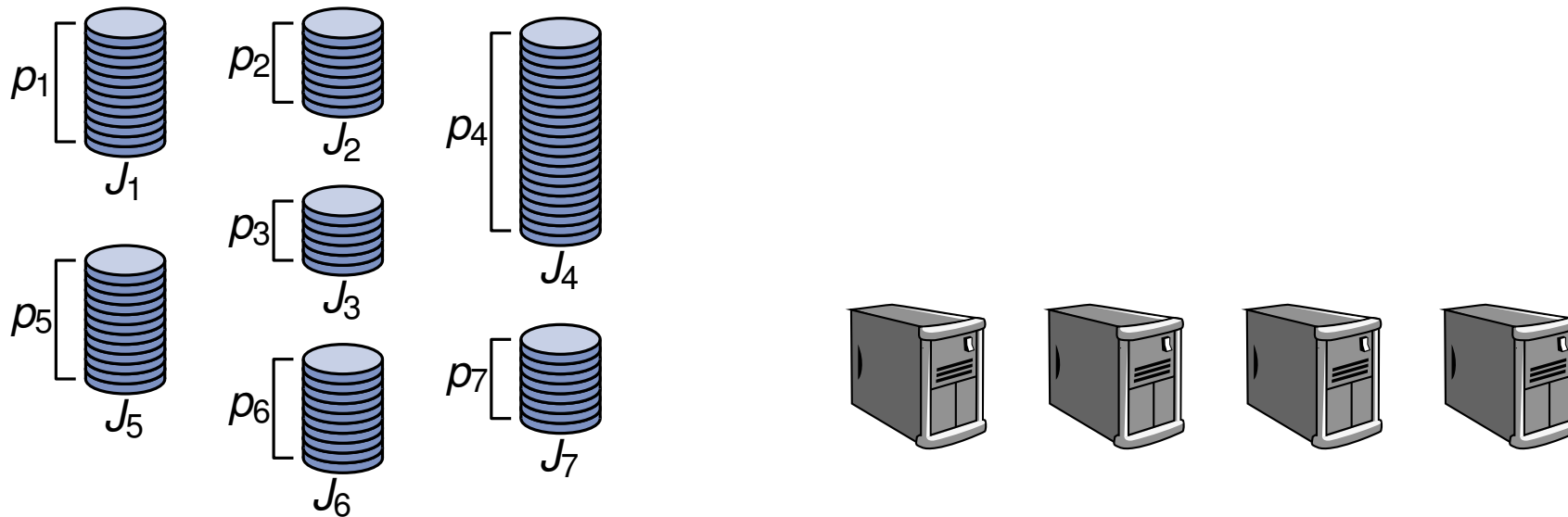
MULTIPROZESSOR SCHEDULING ist \mathcal{NP} -schwer.

Ein einfacher Algorithmus – LIST SCHEDULING

LIST SCHEDULING(J_1, \dots, J_n, m)

Lege die ersten m Jobs auf die m Maschinen.

Sobald eine Maschine frei ist, ordne ihr den nächsten der restlichen Jobs zu.

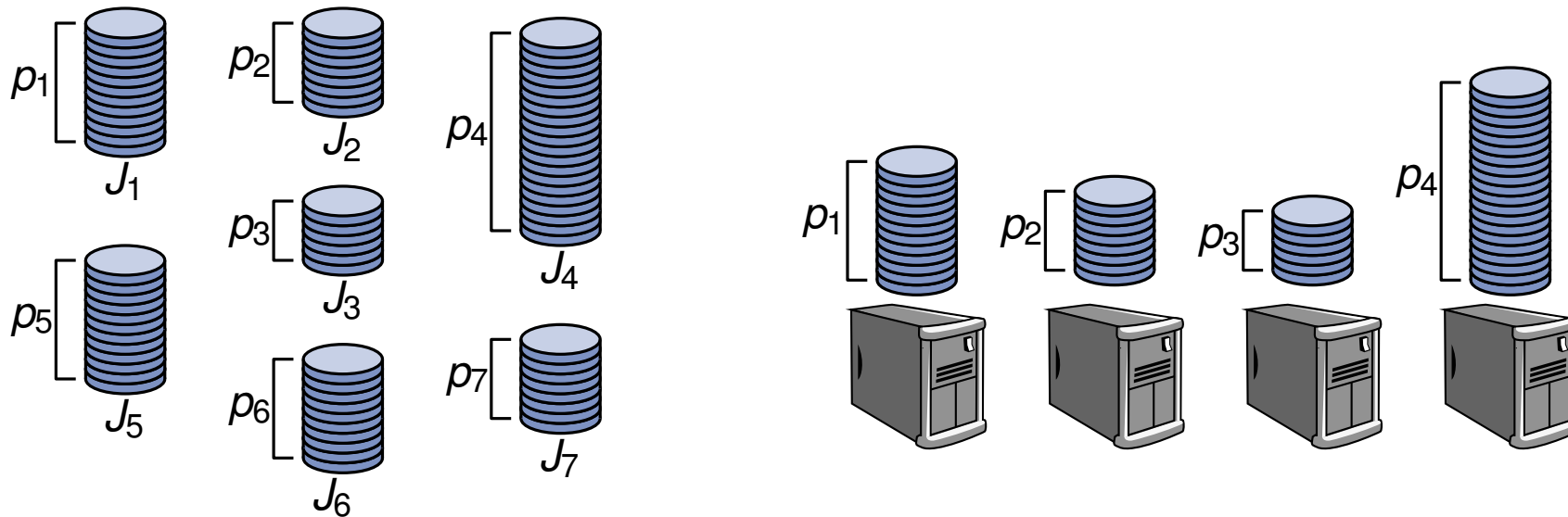


Ein einfacher Algorithmus – LIST SCHEDULING

LIST SCHEDULING(J_1, \dots, J_n, m)

Lege die ersten m Jobs auf die m Maschinen.

Sobald eine Maschine frei ist, ordne ihr den nächsten der restlichen Jobs zu.

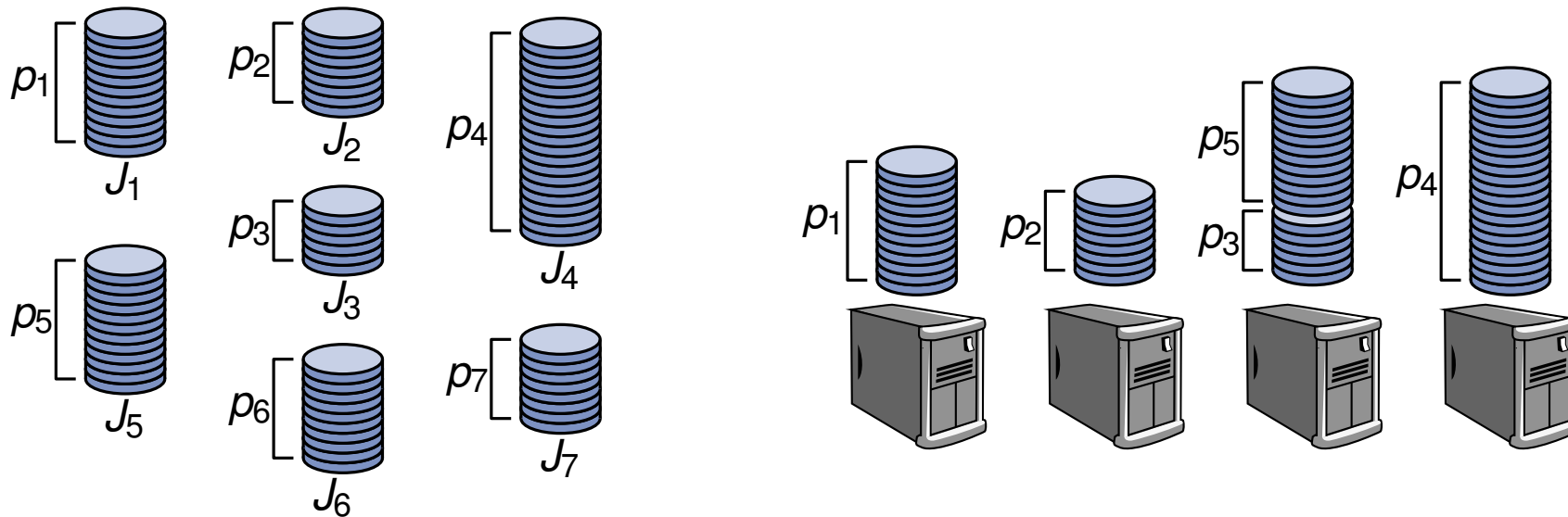


Ein einfacher Algorithmus – LIST SCHEDULING

LIST SCHEDULING(J_1, \dots, J_n, m)

Lege die ersten m Jobs auf die m Maschinen.

Sobald eine Maschine frei ist, ordne ihr den nächsten der restlichen Jobs zu.

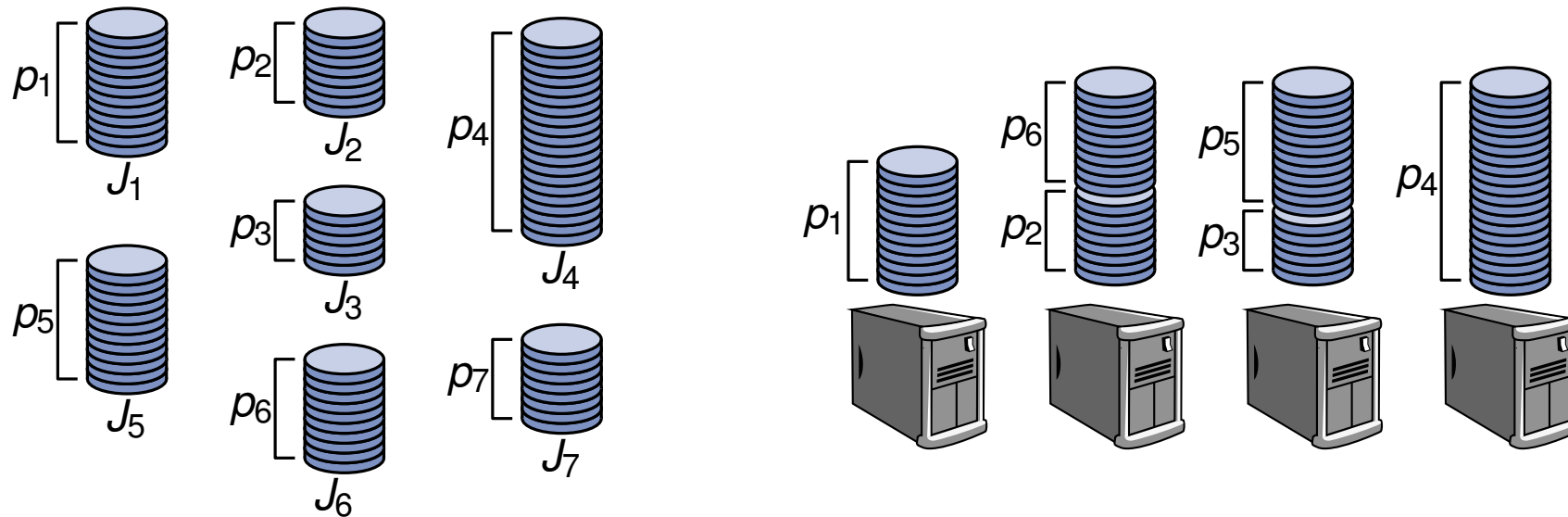


Ein einfacher Algorithmus – LIST SCHEDULING

LIST SCHEDULING(J_1, \dots, J_n, m)

Lege die ersten m Jobs auf die m Maschinen.

Sobald eine Maschine frei ist, ordne ihr den nächsten der restlichen Jobs zu.

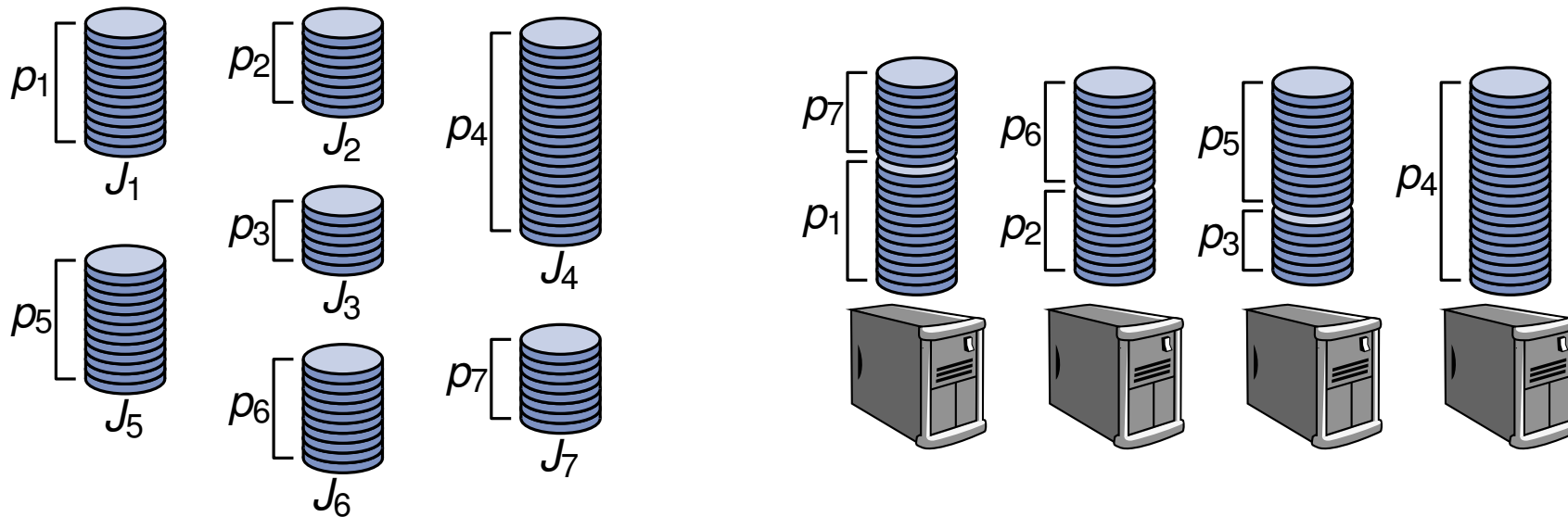


Ein einfacher Algorithmus – LIST SCHEDULING

LIST SCHEDULING(J_1, \dots, J_n, m)

Lege die ersten m Jobs auf die m Maschinen.

Sobald eine Maschine frei ist, ordne ihr den nächsten der restlichen Jobs zu.



LIST SCHEDULING hat offensichtlich Laufzeit $O(n)$.

Satz: Approximation

(Satz 7.12)

Sei \mathcal{A} der Algorithmus LIST SCHEDULING. Dann gilt $\mathcal{R}_{\mathcal{A}} = 2 - \frac{1}{m}$.

Ein einfacher Algorithmus – LIST SCHEDULING

LIST SCHEDULING(J_1, \dots, J_n, m)

Lege die ersten m Jobs auf die m Maschinen

Sobald eine Maschine frei ist, ordne ihr den nächsten der restlichen $n - m$ Jobs zu

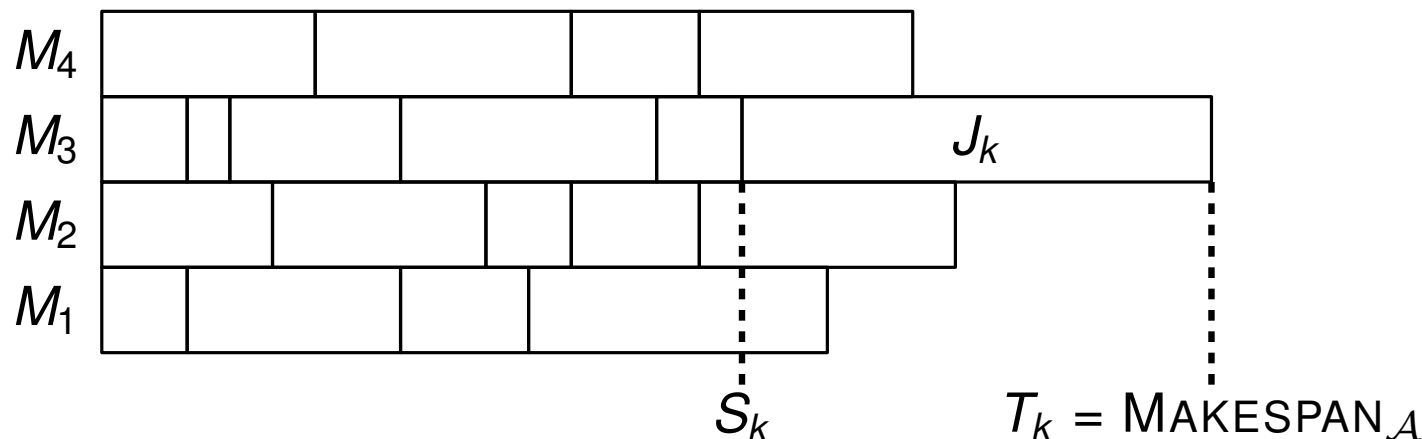
Satz: Approximation

(Satz 7.12)

Sei \mathcal{A} der Algorithmus LIST SCHEDULING. Dann gilt $\mathcal{R}_{\mathcal{A}} = 2 - \frac{1}{m}$.

Beweisidee:

- Sei S_i die Startzeit und T_i die Abschlusszeit von Job J_i .
- Falls J_k der zuletzt beendete Job ist, so ist $T_k = \text{MAKESPAN}_{\mathcal{A}}$.
- Keine Maschine ist zu einem Zeitpunkt vor S_k untätig.



Ein PAS für Multiprozessor-Scheduling

Für eine Konstante ℓ ($1 \leq \ell \leq n$) definiere den Algorithmus \mathcal{A}_ℓ wie folgt.

$\mathcal{A}_\ell(J_1, \dots, J_n, m)$

Sortiere die Jobs absteigend entsprechend ihrer Laufzeit.

Bestimme optimalen Schedule für die ℓ größten Jobs J_1, \dots, J_ℓ .

Ordne die restlichen Jobs $J_{\ell+1}, \dots, J_n$ den Maschinen gemäß LIST SCHEDULING zu.

Ein PAS für Multiprozessor-Scheduling

Für eine Konstante ℓ ($1 \leq \ell \leq n$) definiere den Algorithmus \mathcal{A}_ℓ wie folgt.

$\mathcal{A}_\ell(J_1, \dots, J_n, m)$ **polynomiell für konstantes $\ell \rightarrow O(m^\ell + n \log n)$**

Sortiere die Jobs absteigend entsprechend ihrer Laufzeit. $O(n \log n)$

Bestimme optimalen Schedule für die ℓ größten Jobs J_1, \dots, J_ℓ . $O(m^\ell)$

Ordne die restlichen Jobs $J_{\ell+1}, \dots, J_n$ den Maschinen gemäß LIST SCHEDULING zu.

Ein PAS für Multiprozessor-Scheduling

Für eine Konstante ℓ ($1 \leq \ell \leq n$) definiere den Algorithmus \mathcal{A}_ℓ wie folgt.

$\mathcal{A}_\ell(J_1, \dots, J_n, m)$	polynomiell für konstantes $\ell \rightarrow O(m^\ell + n \log n)$
Sortiere die Jobs absteigend entsprechend ihrer Laufzeit.	$O(n \log n)$
Bestimme optimalen Schedule für die ℓ größten Jobs J_1, \dots, J_ℓ .	$O(m^\ell)$
Ordne die restlichen Jobs $J_{\ell+1}, \dots, J_n$ den Maschinen gemäß LIST SCHEDULING zu.	

Satz: Approximation

(Satz 7.13)

Für die Approximationsrate von \mathcal{A}_ℓ mit $1 \leq \ell \leq n$ konstant gilt:

$$\mathcal{R}_{\mathcal{A}_\ell} \leq 1 + \frac{1 - \frac{1}{m}}{1 + \lfloor \frac{\ell}{m} \rfloor}$$

Ein PAS für Multiprozessor-Scheduling

Für eine Konstante ℓ ($1 \leq \ell \leq n$) definiere den Algorithmus \mathcal{A}_ℓ wie folgt.

$\mathcal{A}_\ell(J_1, \dots, J_n, m)$	polynomiell für konstantes $\ell \rightarrow O(m^\ell + n \log n)$
Sortiere die Jobs absteigend entsprechend ihrer Laufzeit.	$O(n \log n)$
Bestimme optimalen Schedule für die ℓ größten Jobs J_1, \dots, J_ℓ .	$O(m^\ell)$
Ordne die restlichen Jobs $J_{\ell+1}, \dots, J_n$ den Maschinen gemäß LIST SCHEDULING zu.	

Satz: Approximation

(Satz 7.13)

Für die Approximationsrate von \mathcal{A}_ℓ mit $1 \leq \ell \leq n$ konstant gilt:

$$\mathcal{R}_{\mathcal{A}_\ell} \leq 1 + \frac{1 - \frac{1}{m}}{1 + \lfloor \frac{\ell}{m} \rfloor}$$

Zu $\varepsilon > 0$ sei \mathcal{A}_ε ein Algorithmus \mathcal{A}_ℓ mit ℓ so gewählt, dass $\mathcal{R}_{\mathcal{A}_\varepsilon} \leq 1 + \varepsilon$.

Folgerung: PAS

(Folgerung 7.14)

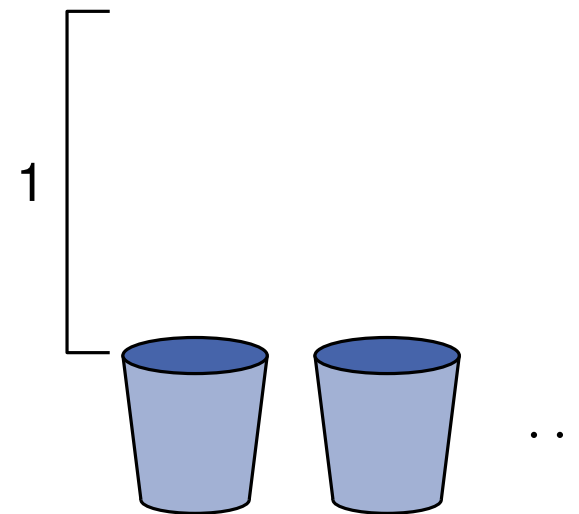
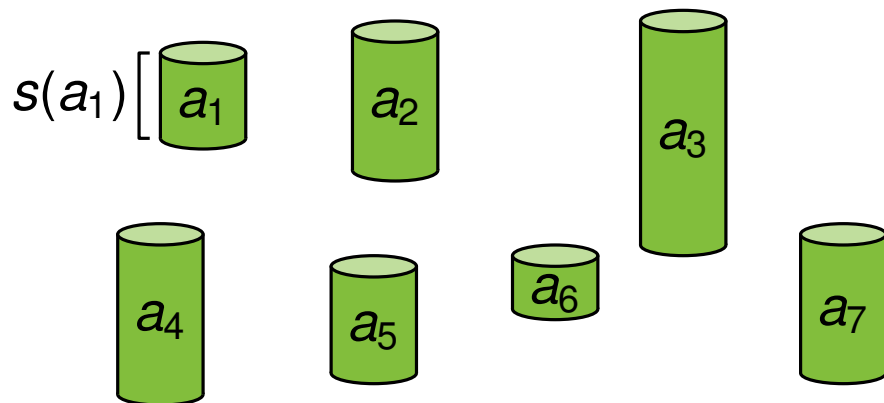
Für konstant viele Maschinen ist $\{\mathcal{A}_\varepsilon \mid \varepsilon > 0\}$ ein PAS.

$\{\mathcal{A}_\varepsilon \mid \varepsilon > 0\}$ ist kein FPAS, da die Laufzeit nicht polynomiell in $\frac{1}{\varepsilon}$ ist.

Bin Packing

Bin Packing – Definition

endliche Menge $M = \{a_1, \dots, a_n\}$
mit Gewichtsfunktion $s: M \rightarrow (0, 1]$



Eimer (Bins) mit Fassungsvermögen 1

Problem: BIN PACKING

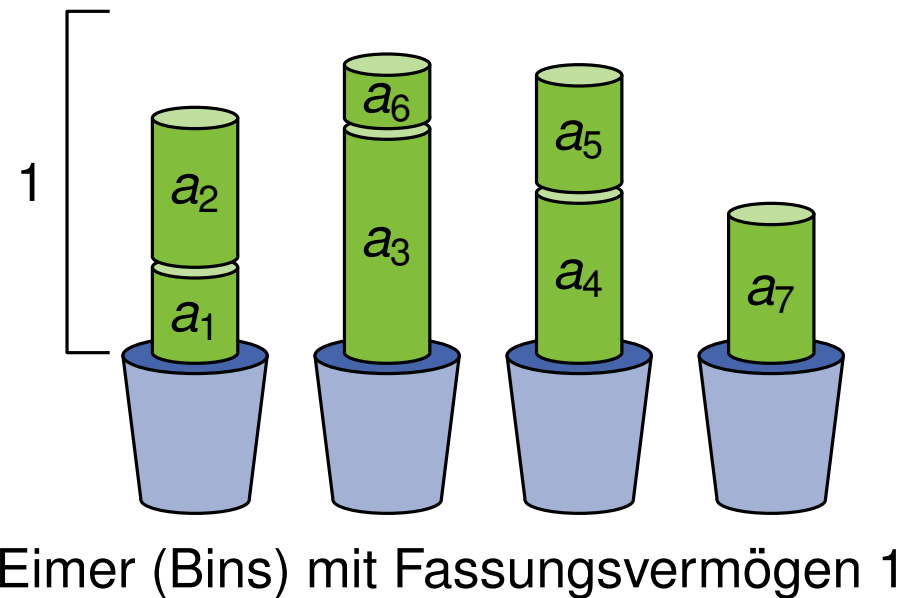
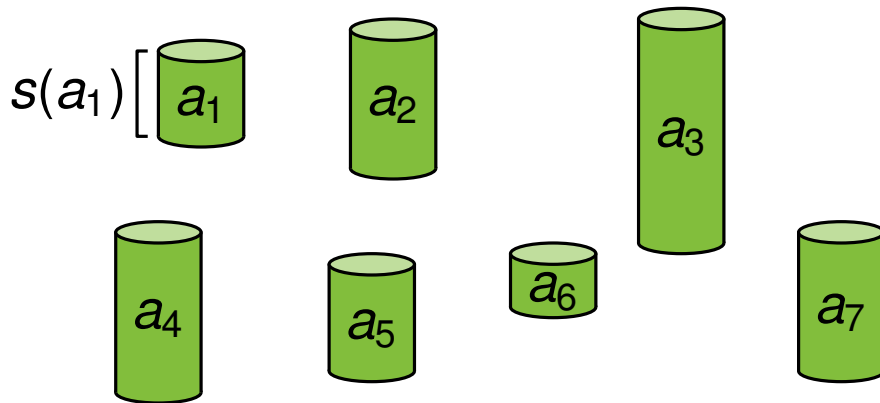
Weise die Elemente in M einer minimalen Anzahl an Bins B_1, \dots, B_m zu, sodass für jeden Bin B gilt:

$$\sum_{a_i \in B} s(a_i) \leq 1$$

BIN PACKING ist \mathcal{NP} -schwer.

Bin Packing – Definition

endliche Menge $M = \{a_1, \dots, a_n\}$
mit Gewichtsfunktion $s: M \rightarrow (0, 1]$



Eimer (Bins) mit Fassungsvermögen 1

4 Bins

Problem: BIN PACKING

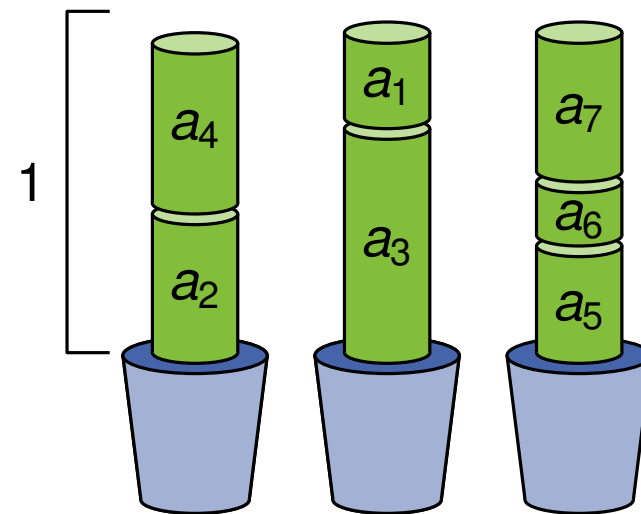
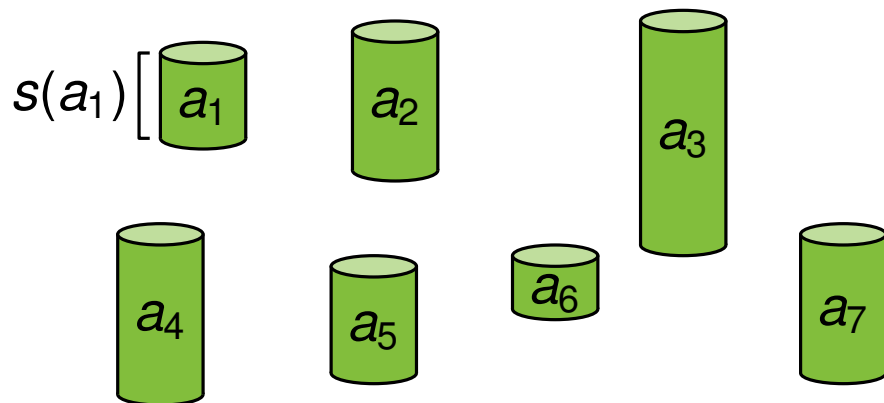
Weise die Elemente in M einer minimalen Anzahl an Bins B_1, \dots, B_m zu, sodass für jeden Bin B gilt:

$$\sum_{a_i \in B} s(a_i) \leq 1$$

BIN PACKING ist \mathcal{NP} -schwer.

Bin Packing – Definition

endliche Menge $M = \{a_1, \dots, a_n\}$
mit Gewichtsfunktion $s: M \rightarrow (0, 1]$



Eimer (Bins) mit Fassungsvermögen 1

3 Bins

Problem: BIN PACKING

Weise die Elemente in M einer minimalen Anzahl an Bins B_1, \dots, B_m zu, sodass für jeden Bin B gilt:

$$\sum_{a_i \in B} s(a_i) \leq 1$$

BIN PACKING ist \mathcal{NP} -schwer.

Lösungsstrategie 1 – Next Fit

Strategie:

Füge Elemente nacheinander in den aktuellen Bin ein. Wenn ein Element nicht mehr passt, schließe den Bin ab und nimm einen neuen.

NEXT FIT (NF)(M, s)

Laufzeit: $O(n)$

Füge a_1 in B_1 ein

for $a_\ell \in \{a_2, \dots, a_n\}$ **do**

$B_j \leftarrow$ letzter nicht-leerer Bin

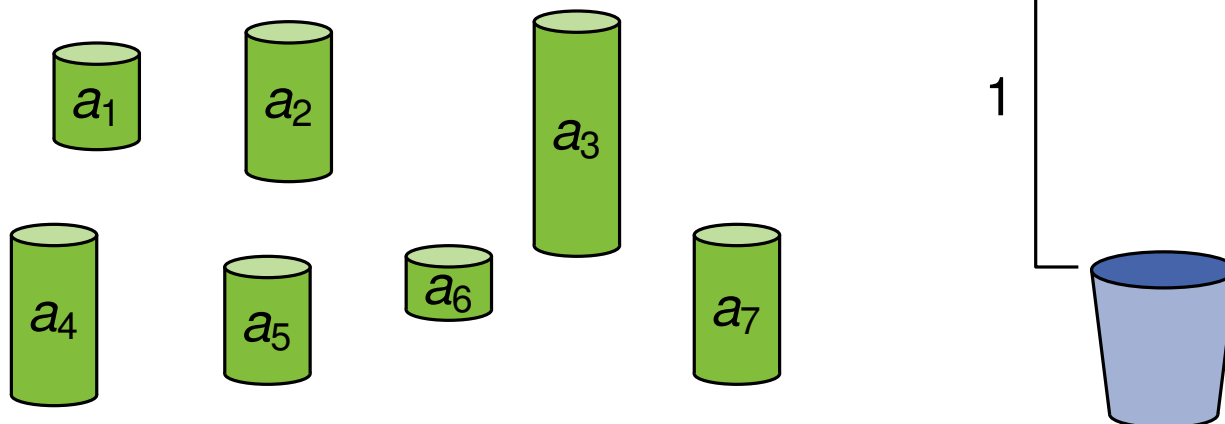
if $s(a_\ell) \leq 1 - \sum_{a_i \in B_j} s(a_i)$ **then**

Füge a_ℓ in B_j ein

else

Füge a_ℓ in B_{j+1} ein

Beispiel:



Lösungsstrategie 1 – Next Fit

Strategie:

Füge Elemente nacheinander in den aktuellen Bin ein. Wenn ein Element nicht mehr passt, schließe den Bin ab und nimm einen neuen.

NEXT FIT (NF)(M, s)

Laufzeit: $O(n)$

Füge a_1 in B_1 ein

for $a_\ell \in \{a_2, \dots, a_n\}$ **do**

$B_j \leftarrow$ letzter nicht-leerer Bin

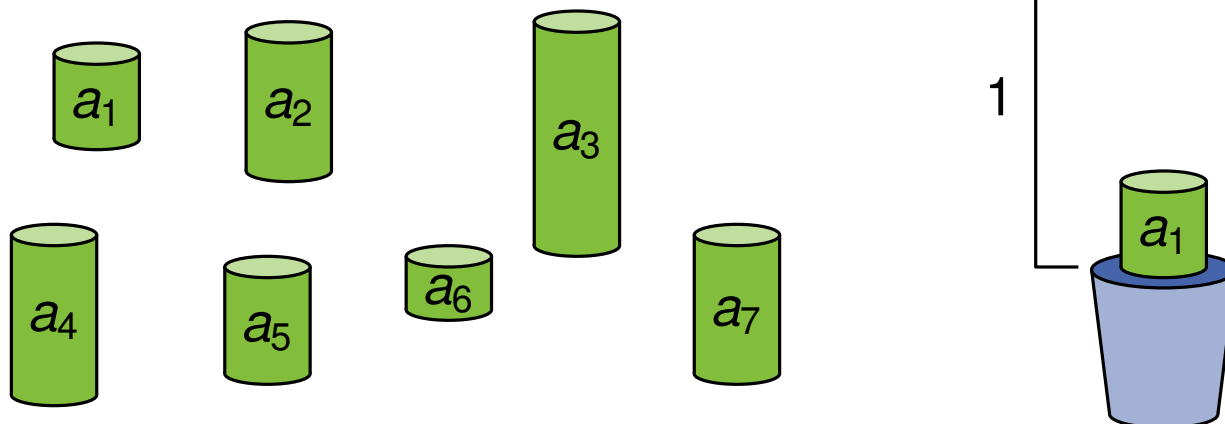
if $s(a_\ell) \leq 1 - \sum_{a_i \in B_j} s(a_i)$ **then**

Füge a_ℓ in B_j ein

else

Füge a_ℓ in B_{j+1} ein

Beispiel:



Lösungsstrategie 1 – Next Fit

Strategie:

Füge Elemente nacheinander in den aktuellen Bin ein. Wenn ein Element nicht mehr passt, schließe den Bin ab und nimm einen neuen.

NEXT FIT (NF)(M, s)

Laufzeit: $O(n)$

Füge a_1 in B_1 ein

for $a_\ell \in \{a_2, \dots, a_n\}$ **do**

$B_j \leftarrow$ letzter nicht-leerer Bin

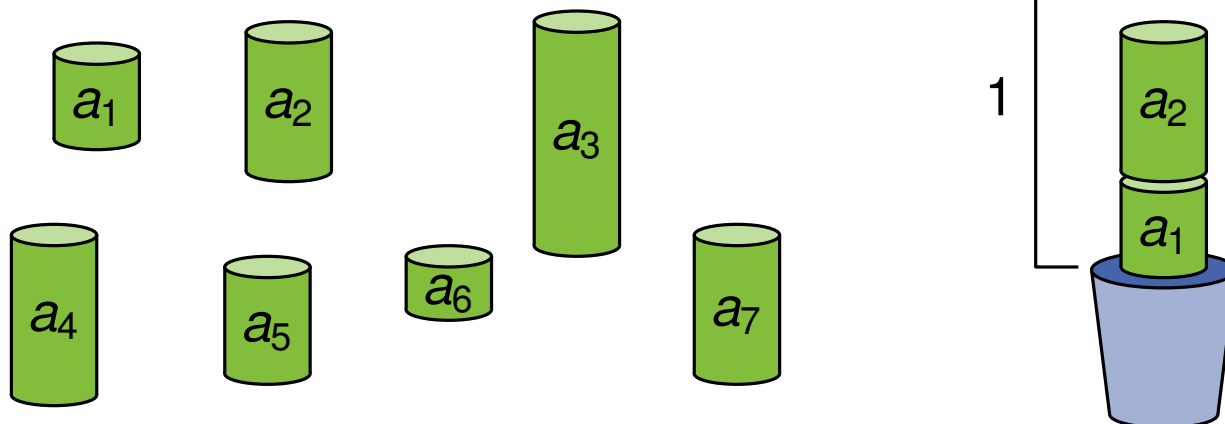
if $s(a_\ell) \leq 1 - \sum_{a_i \in B_j} s(a_i)$ **then**

Füge a_ℓ in B_j ein

else

Füge a_ℓ in B_{j+1} ein

Beispiel:



Lösungsstrategie 1 – Next Fit

Strategie:

Füge Elemente nacheinander in den aktuellen Bin ein. Wenn ein Element nicht mehr passt, schließe den Bin ab und nimm einen neuen.

NEXT FIT (NF)(M, s)

Laufzeit: $O(n)$

Füge a_1 in B_1 ein

for $a_\ell \in \{a_2, \dots, a_n\}$ **do**

$B_j \leftarrow$ letzter nicht-leerer Bin

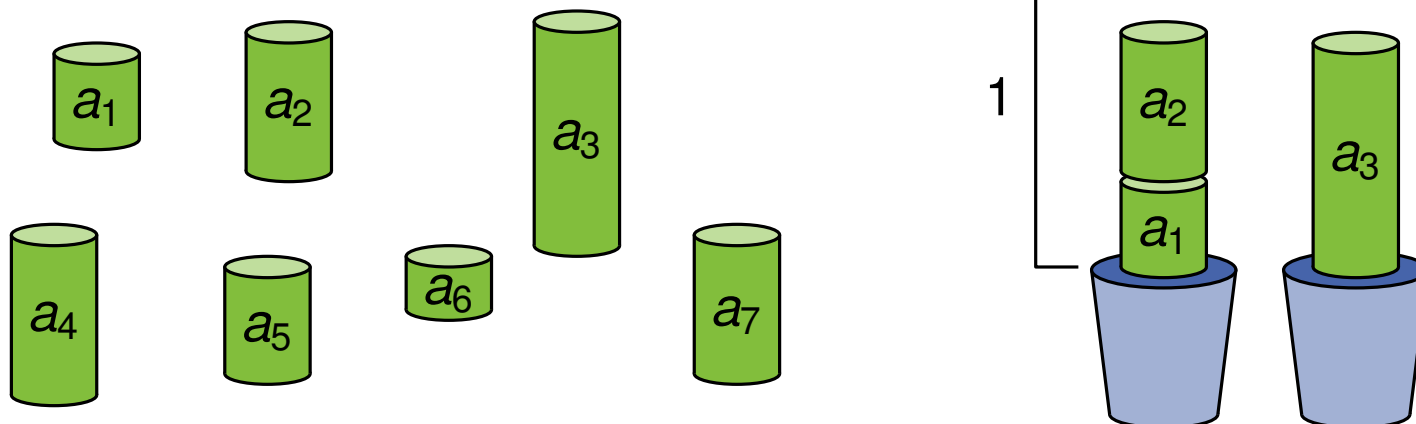
if $s(a_\ell) \leq 1 - \sum_{a_i \in B_j} s(a_i)$ **then**

Füge a_ℓ in B_j ein

else

Füge a_ℓ in B_{j+1} ein

Beispiel:



Lösungsstrategie 1 – Next Fit

Strategie:

Füge Elemente nacheinander in den aktuellen Bin ein. Wenn ein Element nicht mehr passt, schließe den Bin ab und nimm einen neuen.

NEXT FIT (NF)(M, s)

Laufzeit: $O(n)$

Füge a_1 in B_1 ein

for $a_\ell \in \{a_2, \dots, a_n\}$ **do**

$B_j \leftarrow$ letzter nicht-leerer Bin

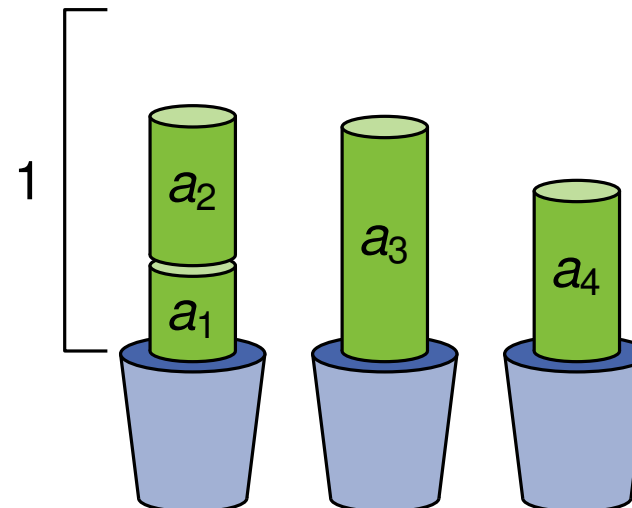
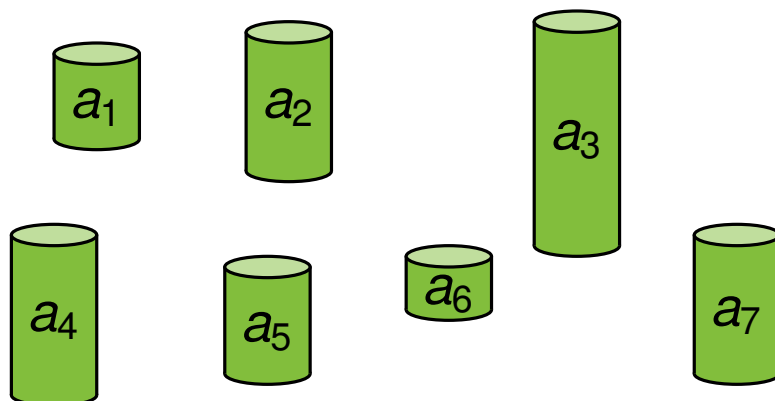
if $s(a_\ell) \leq 1 - \sum_{a_i \in B_j} s(a_i)$ **then**

Füge a_ℓ in B_j ein

else

Füge a_ℓ in B_{j+1} ein

Beispiel:



Lösungsstrategie 1 – Next Fit

Strategie:

Füge Elemente nacheinander in den aktuellen Bin ein. Wenn ein Element nicht mehr passt, schließe den Bin ab und nimm einen neuen.

NEXT FIT (NF)(M, s)

Laufzeit: $O(n)$

Füge a_1 in B_1 ein

for $a_\ell \in \{a_2, \dots, a_n\}$ **do**

$B_j \leftarrow$ letzter nicht-leerer Bin

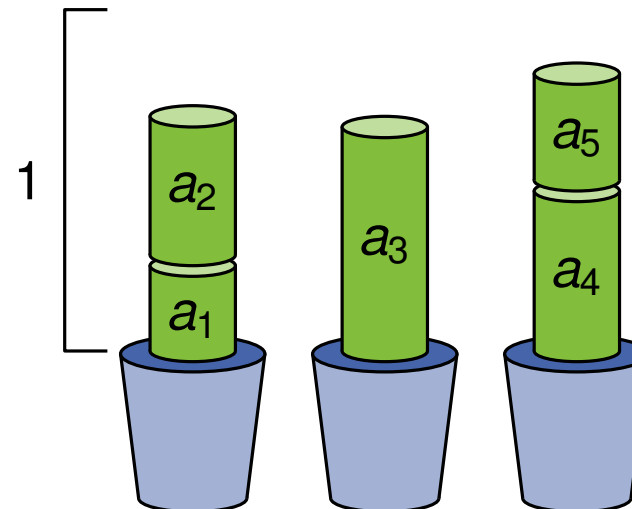
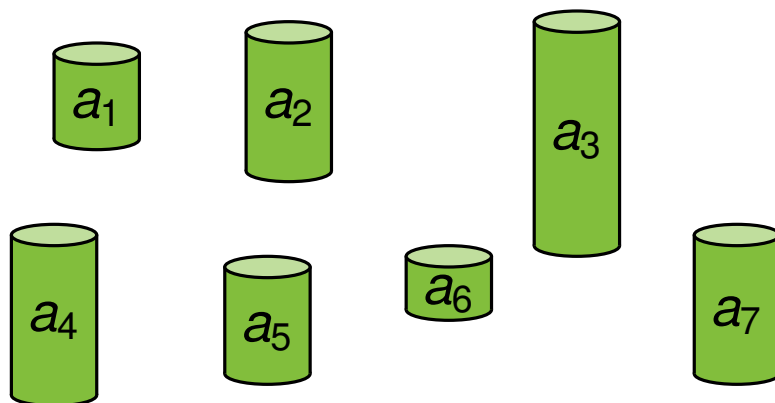
if $s(a_\ell) \leq 1 - \sum_{a_i \in B_j} s(a_i)$ **then**

Füge a_ℓ in B_j ein

else

Füge a_ℓ in B_{j+1} ein

Beispiel:



Lösungsstrategie 1 – Next Fit

Strategie:

Füge Elemente nacheinander in den aktuellen Bin ein. Wenn ein Element nicht mehr passt, schließe den Bin ab und nimm einen neuen.

NEXT FIT (NF)(M, s)

Laufzeit: $O(n)$

Füge a_1 in B_1 ein

for $a_\ell \in \{a_2, \dots, a_n\}$ **do**

$B_j \leftarrow$ letzter nicht-leerer Bin

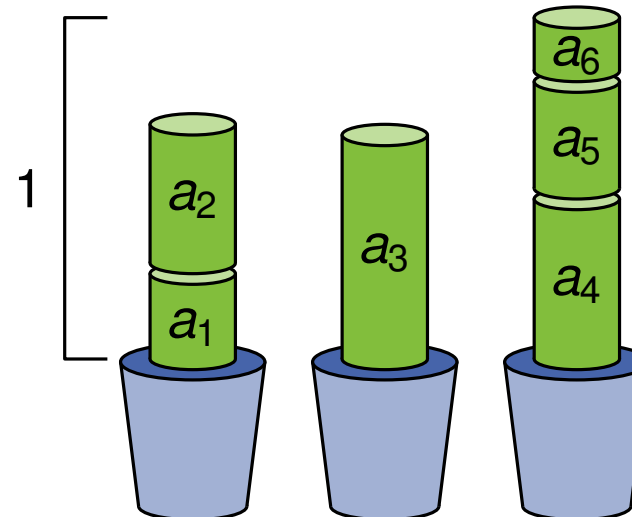
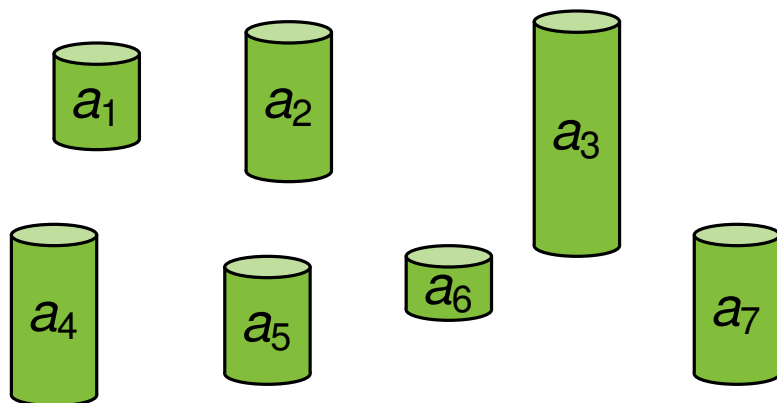
if $s(a_\ell) \leq 1 - \sum_{a_i \in B_j} s(a_i)$ **then**

Füge a_ℓ in B_j ein

else

Füge a_ℓ in B_{j+1} ein

Beispiel:



Lösungsstrategie 1 – Next Fit

Strategie:

Füge Elemente nacheinander in den aktuellen Bin ein. Wenn ein Element nicht mehr passt, schließe den Bin ab und nimm einen neuen.

NEXT FIT (NF)(M, s)

Laufzeit: $O(n)$

Füge a_1 in B_1 ein

for $a_\ell \in \{a_2, \dots, a_n\}$ **do**

$B_j \leftarrow$ letzter nicht-leerer Bin

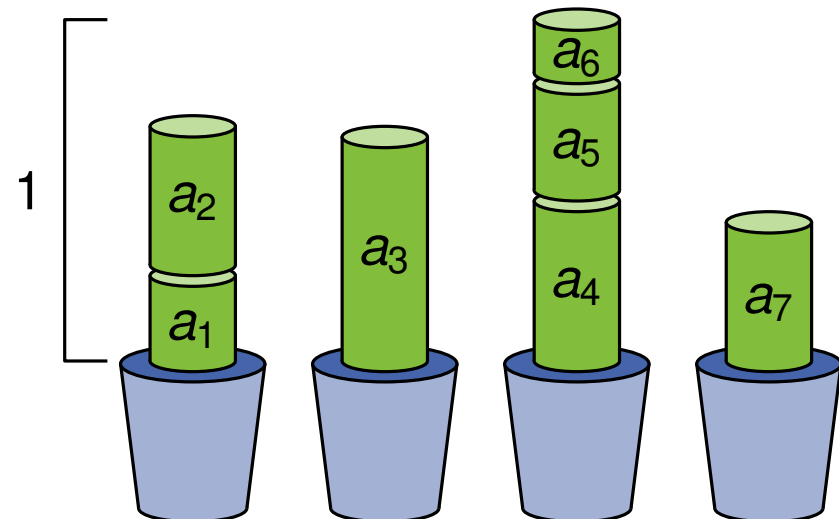
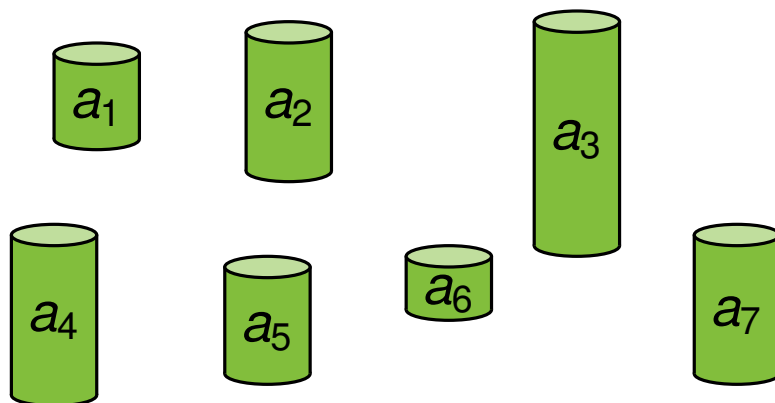
if $s(a_\ell) \leq 1 - \sum_{a_i \in B_j} s(a_i)$ **then**

Füge a_ℓ in B_j ein

else

Füge a_ℓ in B_{j+1} ein

Beispiel:



Next Fit – Approximation

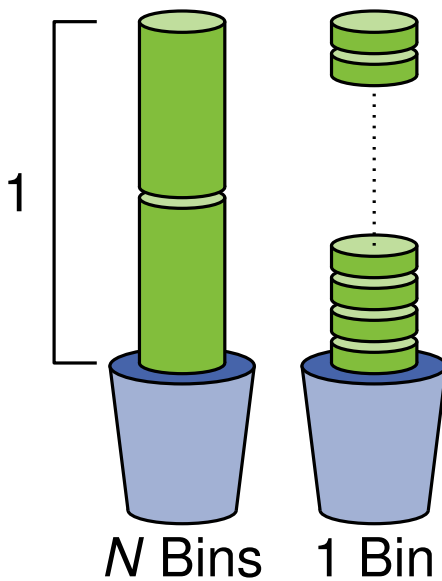
Schlechtes Beispiel

(Beispiel 7.4)

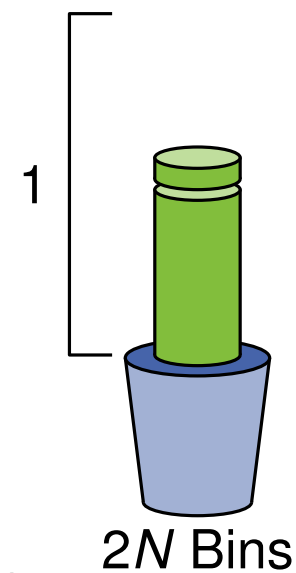
Betrachte die Menge $\{a_1, \dots, a_n\}$ für $n = 4 \cdot N$ mit $N \in \mathbb{N}$. Sei weiterhin

$$s(a_i) = \begin{cases} \frac{1}{2} & \text{falls } i \text{ ungerade} \\ \frac{1}{2 \cdot N} & \text{sonst} \end{cases}$$

Optimale Lösung $\text{OPT}(I)$



Lösung von NEXT FIT $\text{NF}(I)$



$$\Rightarrow \text{NF}(I) = 2 \cdot \text{OPT}(I) - 2$$

Next Fit – Approximation

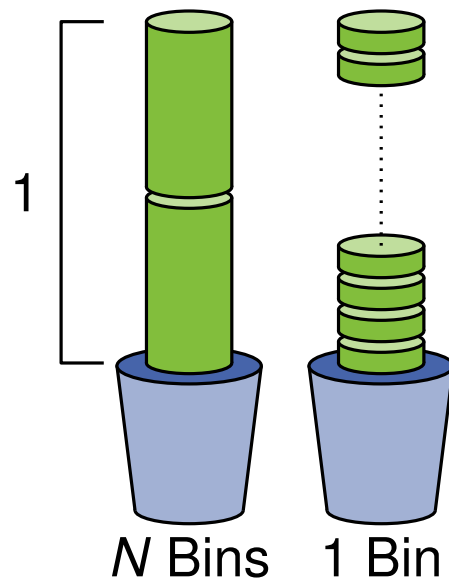
Schlechtes Beispiel

(Beispiel 7.4)

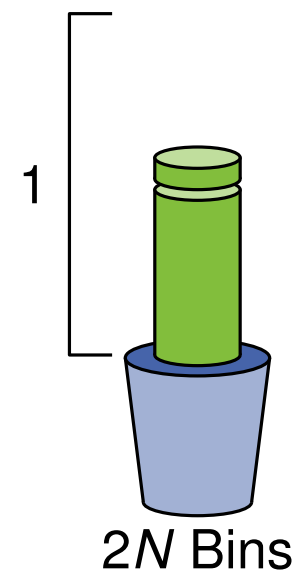
Betrachte die Menge $\{a_1, \dots, a_n\}$ für $n = 4 \cdot N$ mit $N \in \mathbb{N}$. Sei weiterhin

$$s(a_i) = \begin{cases} \frac{1}{2} & \text{falls } i \text{ ungerade} \\ \frac{1}{2 \cdot N} & \text{sonst} \end{cases}$$

Optimale Lösung $\text{OPT}(I)$



Lösung von NEXT FIT $\text{NF}(I)$



$$\Rightarrow \text{NF}(I) = 2 \cdot \text{OPT}(I) - 2$$

Satz: Approximation

(Satz 7.5)

NEXT FIT erfüllt $\mathcal{R}_{\text{NF}} = 2$.

Lösungsstrategie 2 – First Fit

Strategie:

Füge aktuelles Element immer in den ersten Bin ein, in den es passt.

FIRST FIT (FF)(M, s)

Laufzeit: $O(n^2)$

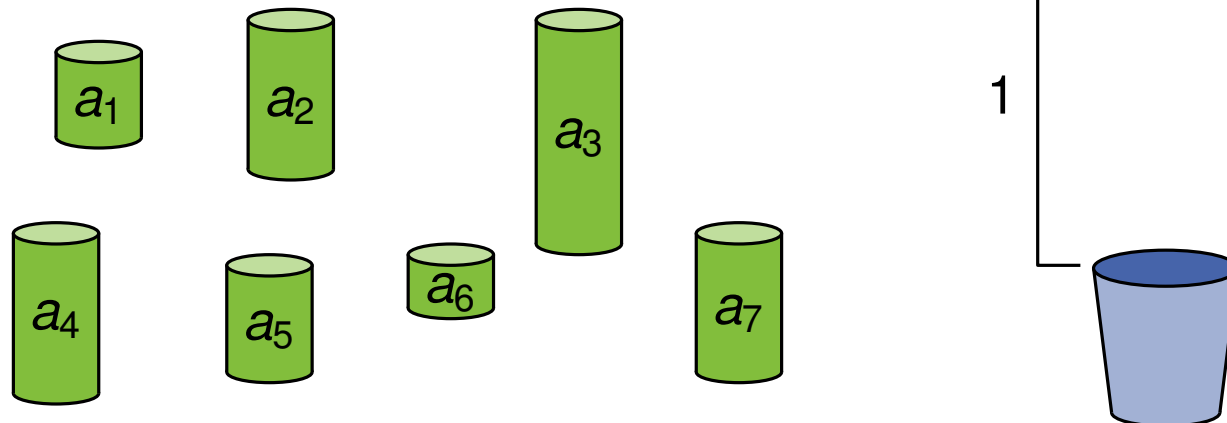
Füge a_1 in B_1 ein

for $a_\ell \in \{a_2, \dots, a_n\}$ **do**

$B_j \leftarrow$ erster Bin mit $s(a_\ell) \leq 1 - \sum_{a_i \in B_j} s(a_i)$

Füge a_ℓ in B_j ein

Beispiel:



Lösungsstrategie 2 – First Fit

Strategie:

Füge aktuelles Element immer in den ersten Bin ein, in den es passt.

FIRST FIT (FF)(M, s)

Laufzeit: $O(n^2)$

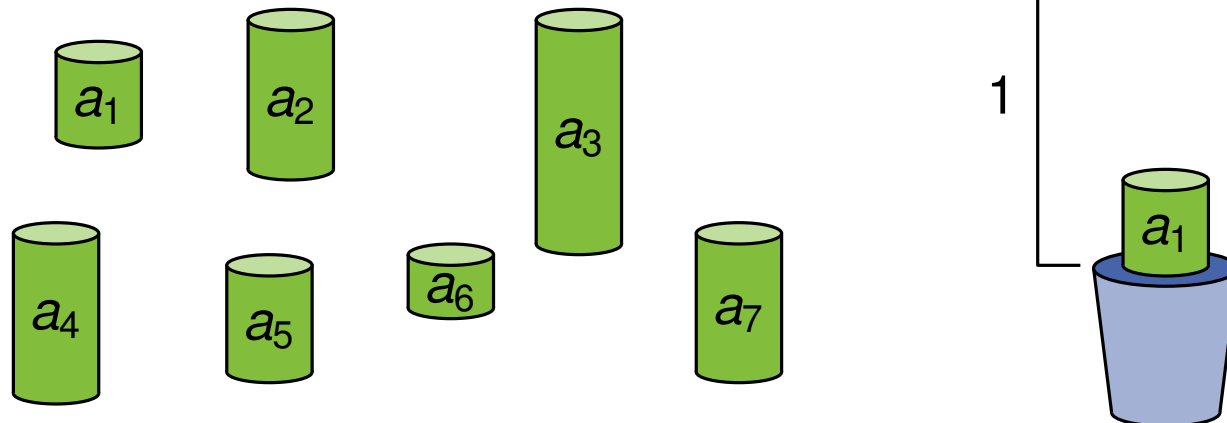
Füge a_1 in B_1 ein

for $a_\ell \in \{a_2, \dots, a_n\}$ **do**

$B_j \leftarrow$ erster Bin mit $s(a_\ell) \leq 1 - \sum_{a_i \in B_j} s(a_i)$

Füge a_ℓ in B_j ein

Beispiel:



Lösungsstrategie 2 – First Fit

Strategie:

Füge aktuelles Element immer in den ersten Bin ein, in den es passt.

FIRST FIT (FF)(M, s)

Laufzeit: $O(n^2)$

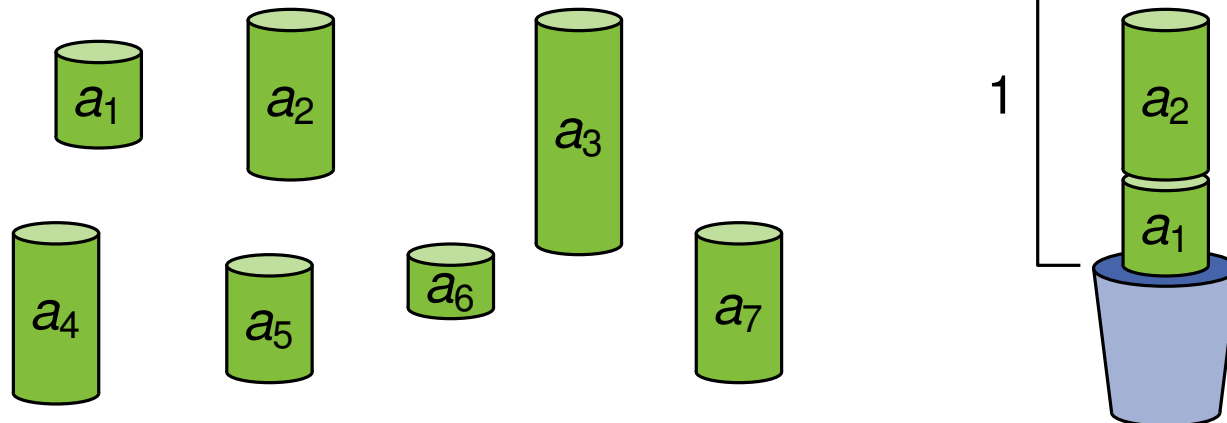
Füge a_1 in B_1 ein

for $a_\ell \in \{a_2, \dots, a_n\}$ **do**

$B_j \leftarrow$ erster Bin mit $s(a_\ell) \leq 1 - \sum_{a_i \in B_j} s(a_i)$

Füge a_ℓ in B_j ein

Beispiel:



Lösungsstrategie 2 – First Fit

Strategie:

Füge aktuelles Element immer in den ersten Bin ein, in den es passt.

FIRST FIT (FF)(M, s)

Laufzeit: $O(n^2)$

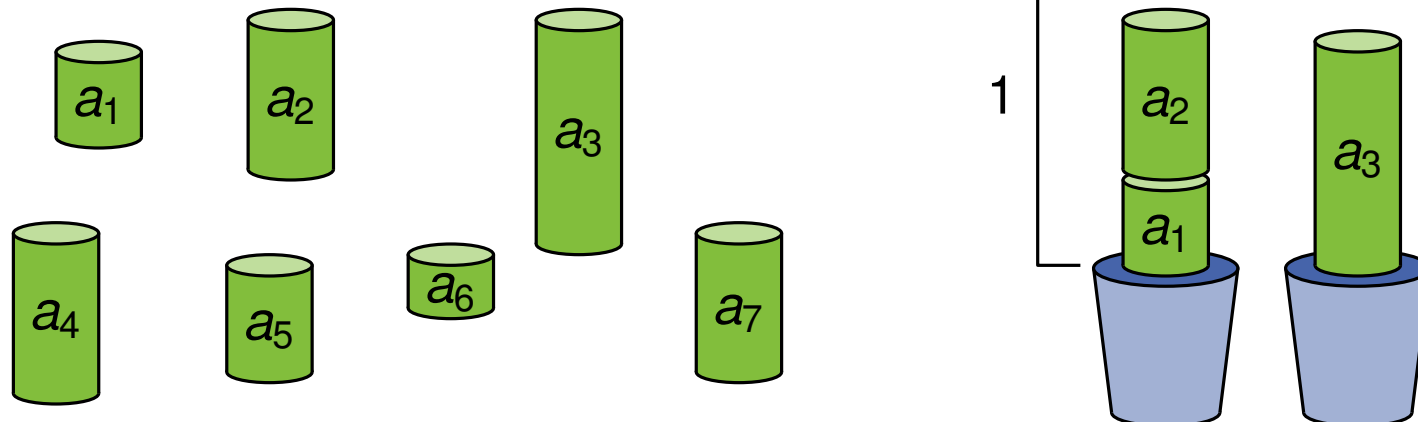
Füge a_1 in B_1 ein

for $a_\ell \in \{a_2, \dots, a_n\}$ **do**

$B_j \leftarrow$ erster Bin mit $s(a_\ell) \leq 1 - \sum_{a_i \in B_j} s(a_i)$

Füge a_ℓ in B_j ein

Beispiel:



Lösungsstrategie 2 – First Fit

Strategie:

Füge aktuelles Element immer in den ersten Bin ein, in den es passt.

FIRST FIT (FF)(M, s)

Laufzeit: $O(n^2)$

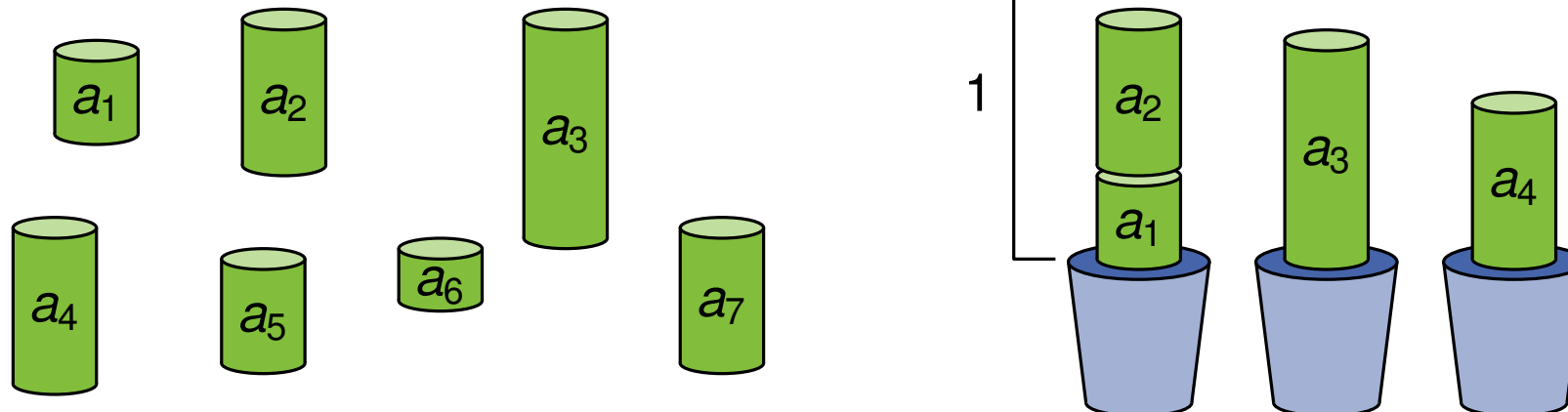
Füge a_1 in B_1 ein

for $a_\ell \in \{a_2, \dots, a_n\}$ **do**

$B_j \leftarrow$ erster Bin mit $s(a_\ell) \leq 1 - \sum_{a_i \in B_j} s(a_i)$

Füge a_ℓ in B_j ein

Beispiel:



Lösungsstrategie 2 – First Fit

Strategie:

Füge aktuelles Element immer in den ersten Bin ein, in den es passt.

FIRST FIT (FF)(M, s)

Laufzeit: $O(n^2)$

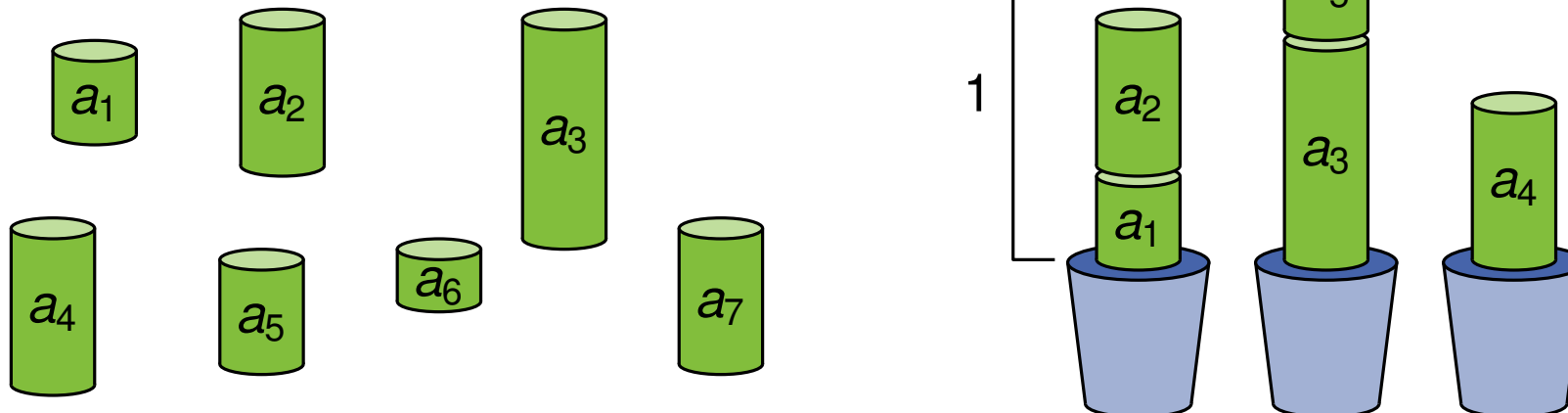
Füge a_1 in B_1 ein

for $a_\ell \in \{a_2, \dots, a_n\}$ **do**

$B_j \leftarrow$ erster Bin mit $s(a_\ell) \leq 1 - \sum_{a_i \in B_j} s(a_i)$

Füge a_ℓ in B_j ein

Beispiel:



Lösungsstrategie 2 – First Fit

Strategie:

Füge aktuelles Element immer in den ersten Bin ein, in den es passt.

FIRST FIT (FF)(M, s)

Laufzeit: $O(n^2)$

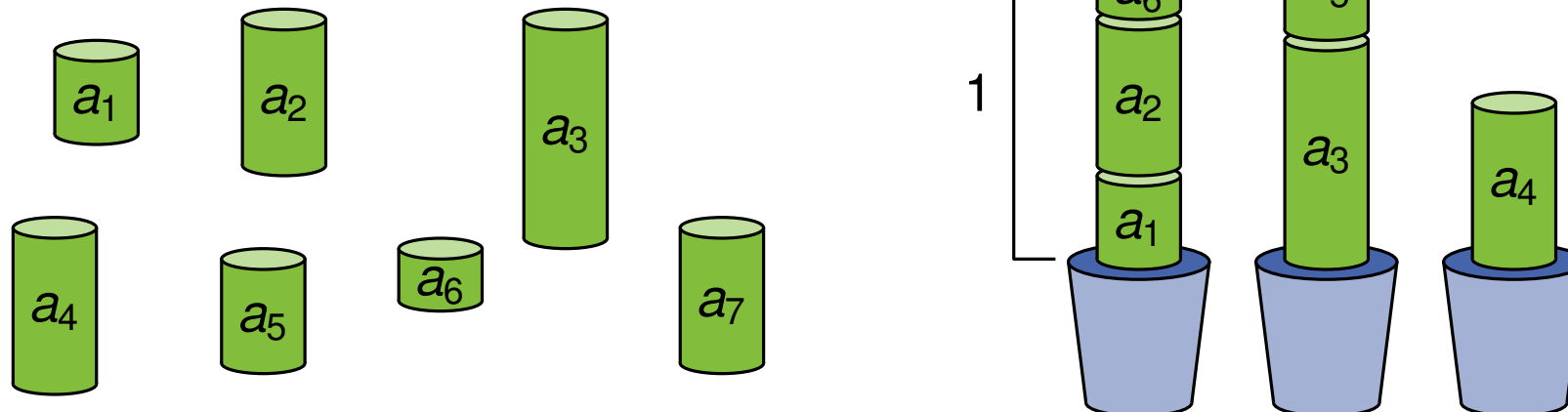
Füge a_1 in B_1 ein

for $a_\ell \in \{a_2, \dots, a_n\}$ **do**

$B_j \leftarrow$ erster Bin mit $s(a_\ell) \leq 1 - \sum_{a_i \in B_j} s(a_i)$

Füge a_ℓ in B_j ein

Beispiel:



Lösungsstrategie 2 – First Fit

Strategie:

Füge aktuelles Element immer in den ersten Bin ein, in den es passt.

FIRST FIT (FF)(M, s)

Laufzeit: $O(n^2)$

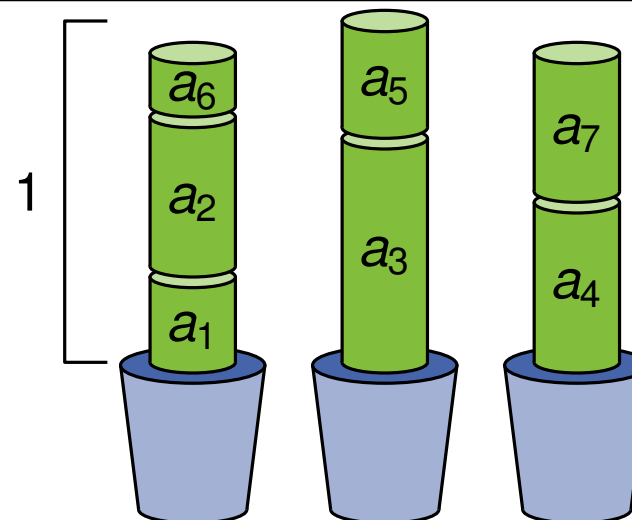
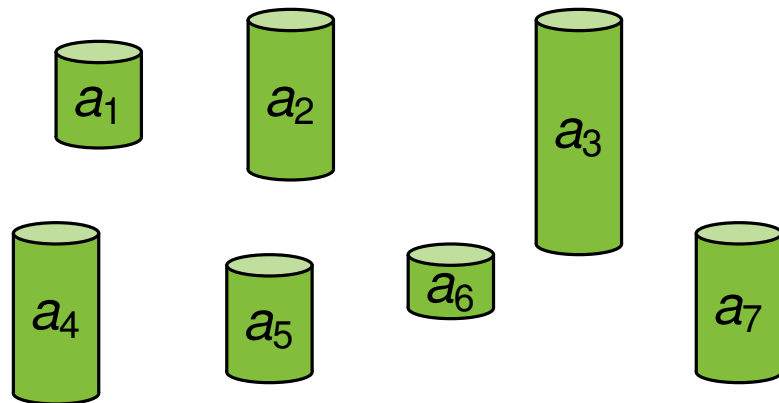
Füge a_1 in B_1 ein

for $a_\ell \in \{a_2, \dots, a_n\}$ **do**

$B_j \leftarrow$ erster Bin mit $s(a_\ell) \leq 1 - \sum_{a_i \in B_j} s(a_i)$

Füge a_ℓ in B_j ein

Beispiel:



Für jede Instanz I gilt $FF(I) < 2 \cdot OPT(I)$

Kann man das besser abschätzen?

First Fit – Approximation

Schlechtes Beispiel

(Beispiel 7.7)

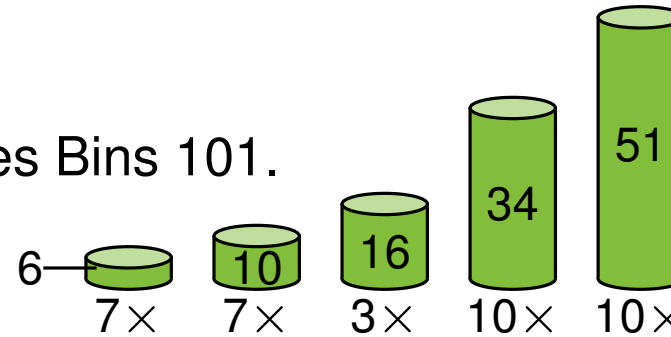
Sei das Fassungsvermögen eines Bins 101 (statt 1) und sei $n = 37$. Sei weiterhin

$$s(a_i) = \begin{cases} 6 & \text{für } 1 \leq i \leq 7 \\ 10 & \text{für } 8 \leq i \leq 14 \\ 16 & \text{für } 15 \leq i \leq 17 \\ 34 & \text{für } 18 \leq i \leq 27 \\ 51 & \text{für } 28 \leq i \leq 37 \end{cases}$$

First Fit – Approximation

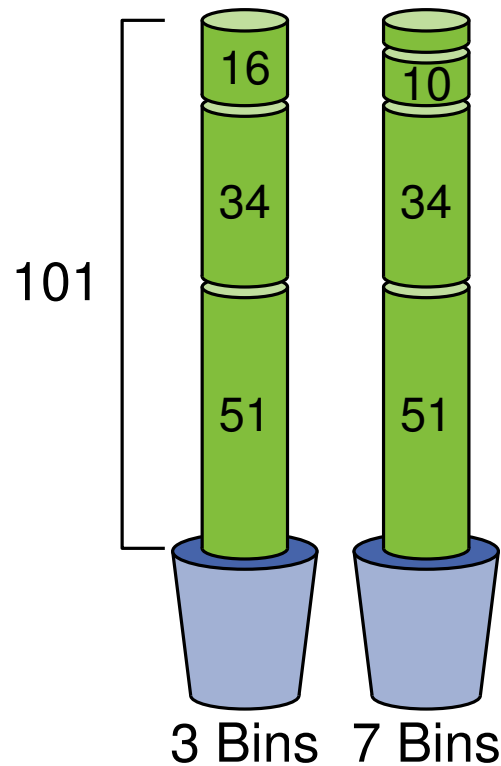
Schlechtes Beispiel

Sei das Fassungsvermögen eines Bins 101.
 Betrachte folgende Elemente:

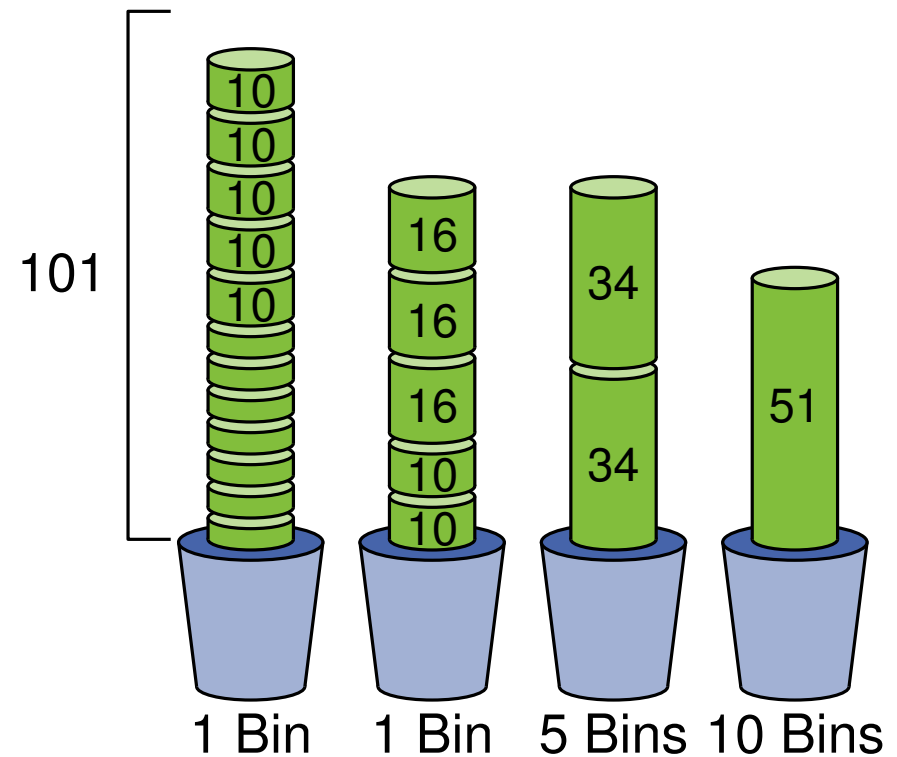


(Beispiel 7.7)

Optimale Lösung OPT(I)



Lösung von FIRST FIT FF(I)



$$\Rightarrow FF(I) = 17 \text{ und } OPT(I) = 10 \Rightarrow \mathcal{R}_{FF}(I) = \frac{17}{10}$$

First Fit – Approximation

Gerade gesehen: Es gibt eine Instanz I , sodass $\mathcal{R}_{\text{FF}}(I) = \frac{17}{10}$.

Umgekehrt kann es kein viel schlechteres Beispiel geben:

Satz: Approximation

(Satz 7.8)

Für jede Instanz I von BIN PACKING gilt: $\text{FF}(I) < \frac{17}{10} \cdot \text{OPT}(I) + 1$

First Fit – Approximation

Gerade gesehen: Es gibt eine Instanz I , sodass $\mathcal{R}_{\text{FF}}(I) = \frac{17}{10}$.

Umgekehrt kann es kein viel schlechteres Beispiel geben:

Satz: Approximation

(Satz 7.8)

Für jede Instanz I von BIN PACKING gilt: $\text{FF}(I) < \frac{17}{10} \cdot \text{OPT}(I) + 1$

Bemerkung: Asymptotische Approximation

(Bemerkung 7.9)

Definiere die *asymptotische Gütegarantie* $\mathcal{R}_{\mathcal{A}}^{\infty}$ wie folgt:

$$\mathcal{R}_{\mathcal{A}}^{\infty} := \inf \{ r \geq 1 \mid \text{Es gibt } N > 0, \text{ sodass } \mathcal{R}_{\mathcal{A}}(I) \leq r \text{ für alle } I \text{ mit } \text{OPT}(I) \geq N \}$$

Dann ist $\mathcal{R}_{\text{FF}}^{\infty} = \frac{17}{10}$ (der Summand 1 ist vernachlässigbar).

First Fit – Approximation

Gerade gesehen: Es gibt eine Instanz I , sodass $\mathcal{R}_{\text{FF}}(I) = \frac{17}{10}$.

Umgekehrt kann es kein viel schlechteres Beispiel geben:

Satz: Approximation

(Satz 7.8)

Für jede Instanz I von BIN PACKING gilt: $\text{FF}(I) < \frac{17}{10} \cdot \text{OPT}(I) + 1$

Bemerkung: Asymptotische Approximation

(Bemerkung 7.9)

Definiere die *asymptotische Gütegarantie* $\mathcal{R}_{\mathcal{A}}^{\infty}$ wie folgt:

$$\mathcal{R}_{\mathcal{A}}^{\infty} := \inf \{ r \geq 1 \mid \text{Es gibt } N > 0, \text{ sodass } \mathcal{R}_{\mathcal{A}}(I) \leq r \text{ für alle } I \text{ mit } \text{OPT}(I) \geq N \}$$

Dann ist $\mathcal{R}_{\text{FF}}^{\infty} = \frac{17}{10}$ (der Summand 1 ist vernachlässigbar).

Es gibt weitere Strategien mit teilweise besseren Approximationsgüten.

Beispiel: FIRST FIT DECREASING (FFD) sortiert die Elemente zunächst absteigend und fügt sie dann mittels FF ein. \rightarrow asymptotische Gütegarantie: $\frac{11}{9}$