

Seminar Algorithmentechnik

Einführung und Themenvergabe

Moritz Baum, Fabian Fuchs, **Michael Hamann**, Benjamin Niedermann, Roman Prutkin,
Marcel Radermacher, Ignaz Rutter, Ben Strasser, Dorothea Wagner, Franziska Wegner,
Tobias Zündorf | 19. Oktober 2015

INSTITUT FÜR THEORETISCHE INFORMATIK



© Cydor under CC-BY license - <https://www.flickr.com/photos/cydor/9323706582>

1 Organisatorisches

- Anforderungen
- Ablauf

2 Themen

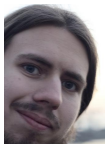
- Vorstellung
- Vergabe



Moritz
Baum



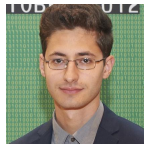
Fabian
Fuchs



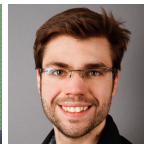
Michael
Hamann



Benjamin
Niedermann



Roman
Prutkin



Marcel
Radermacher



Ignaz
Rutter



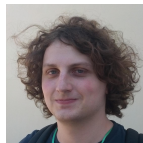
Ben
Strasser



Dorothea
Wagner



Franziska
Wegner



Tobias
Zündorf

Kurze Vorstellung:

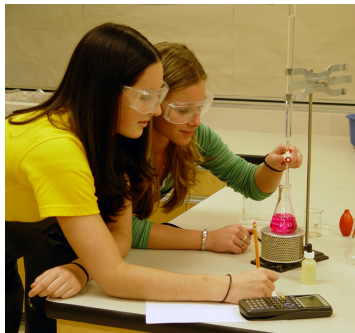
- Name
- Studiengang/Semester
- Bezug zur Algorithmik/Vorkenntnisse



Freeimages.com/Griszka Niewiadomski

- **Eigenständiges Einarbeiten** in ein aktuelles algorithmisches Forschungsthema
- Die Highlights des Themas in einem **Kurzvortrag** darstellen
- In einem **wissenschaftlichen Vortrag** das Thema anschaulich und gut aufbereitet vermitteln
- **Anwesenheit** an allen Terminen, **aktiv diskutieren**
- In einer **schriftlichen Seminararbeit** das Thema in eigenen Worten und mit eigenem Schwerpunkt darstellen
- Zu zwei anderen Seminararbeiten schriftlich **Feedback geben**
- Einhaltung der gesetzten **Fristen**

- **Beurteilung** wissenschaftlicher Texte
- Grundfähigkeiten des **wissenschaftlichen Arbeitens**
- Vorbereitung auf das **Schreiben und Präsentieren** der Masterarbeit



Freeimages.com/Dan MacDonald

- Qualität des **Hauptvortrags** (Inhalt und Form) – 60%
- Qualität der **finalen Seminararbeit** – 40%
- Nichteinhalten von Fristen führt zur Abwertung!

Unbenotet:

- Kurzvortrag
- Erste Version Seminararbeit
- Begutachtung der anderen Seminararbeiten
- ...

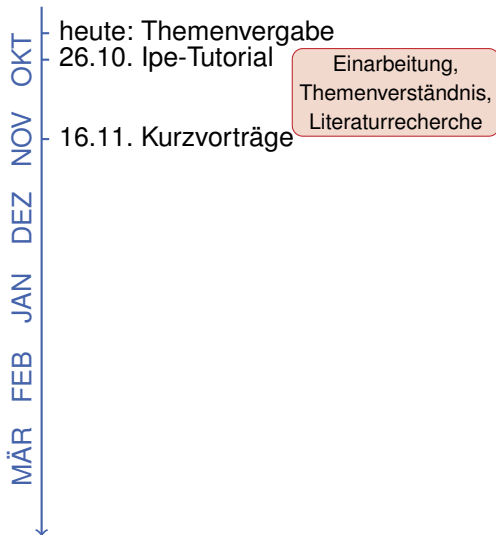
Zeitlicher Ablauf



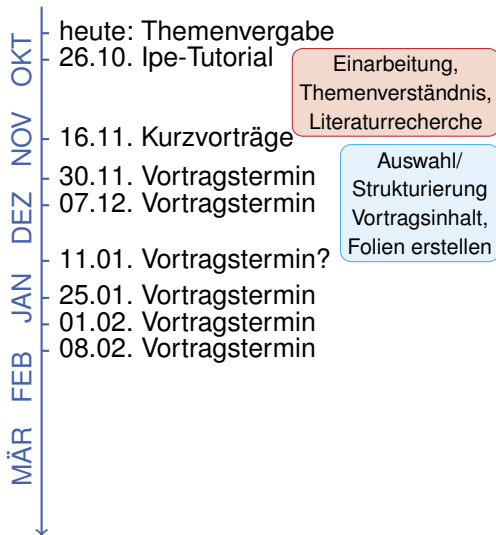
Zeitlicher Ablauf



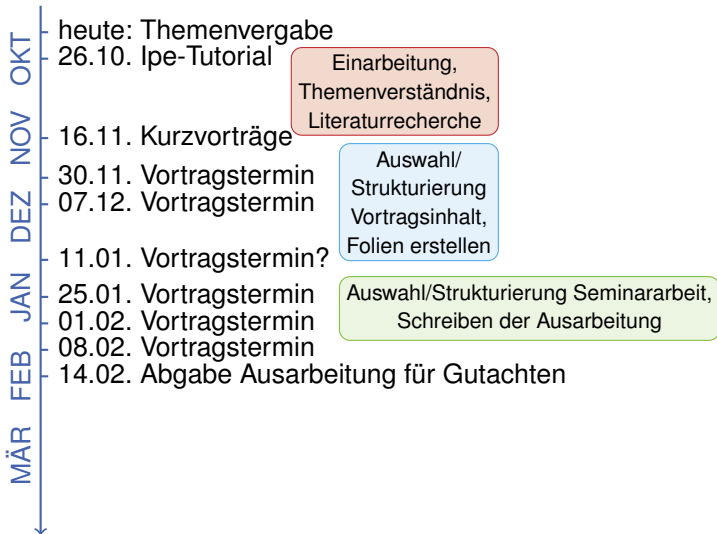
Zeitlicher Ablauf



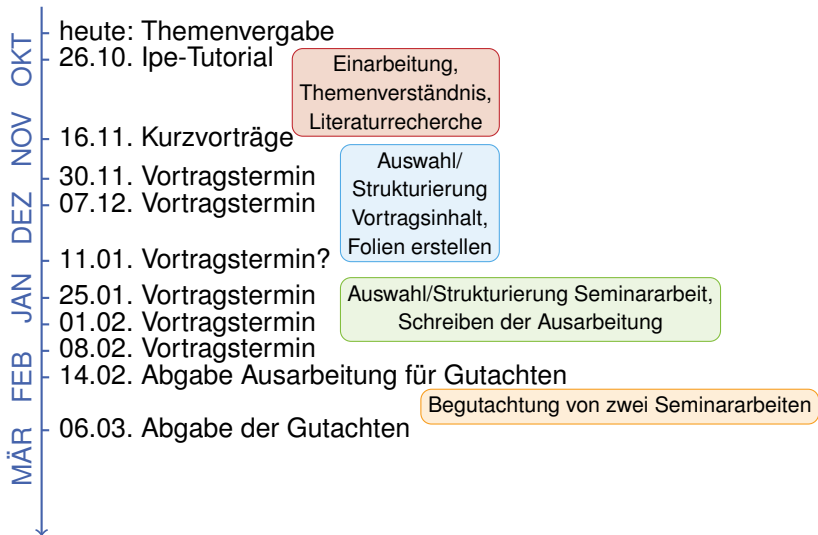
Zeitlicher Ablauf



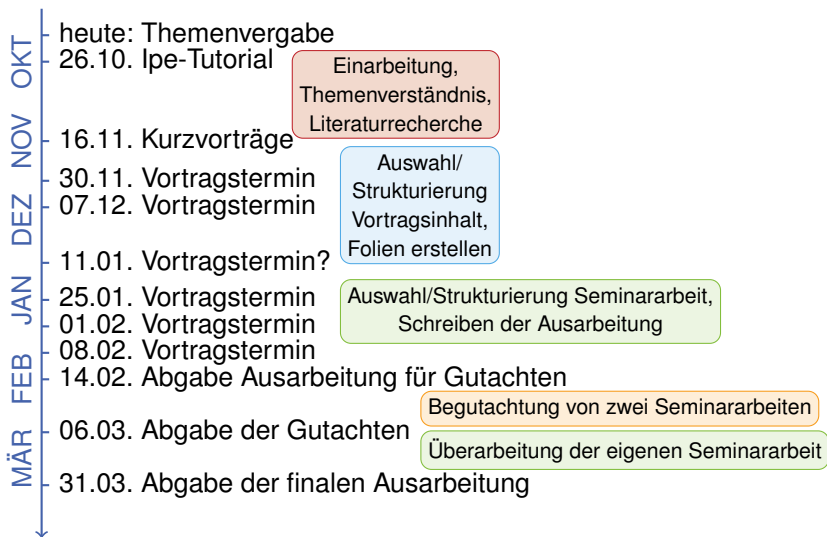
Zeitlicher Ablauf



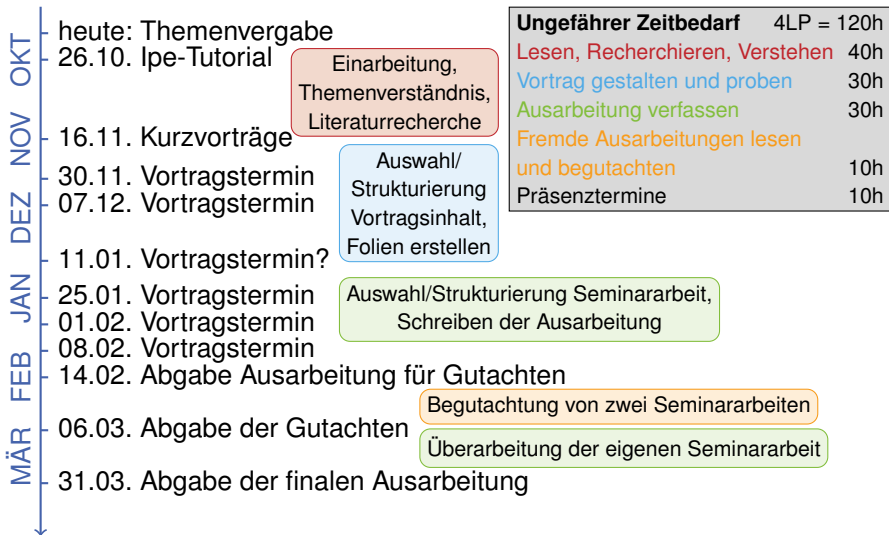
Zeitlicher Ablauf



Zeitlicher Ablauf



Zeitlicher Ablauf



- ① Das Paper überfliegen, danach gründlich lesen
- ② Überblick über verwandte ältere Arbeiten gewinnen
 - Welche Arbeiten und Ergebnisse werden Zitiert? → Related Work
 - Welche sind die wichtigsten Grundlagen?
 - Was war der Stand der Forschung vor dem Paper?→ Artikelsuche in Google Scholar oder DBLP; Zugang aus Uninetz
- ③ Überblick über verwandte neuere Arbeiten gewinnen
 - Wer verweist bereits auf das Paper?
 - Bedeutung des Papers einschätzen→ in Google Scholar „zitiert von“-Funktion verwenden

- 1 Das Paper überfliegen, danach gründlich lesen
- 2 Überblick über verwandte ältere Arbeiten gewinnen
 - Welche Arbeiten und Ergebnisse werden Zitiert? → Related Work
 - Welche sind die wichtigsten Grundlagen?
 - Was war der Stand der Forschung vor dem Paper?→ Artikelsuche in Google Scholar oder DBLP; Zugang aus Uninetz
- 3 Überblick über verwandte neuere Arbeiten gewinnen
 - Wer verweist bereits auf das Paper?
 - Bedeutung des Papers einschätzen→ in Google Scholar „zitiert von“-Funktion verwenden

Was sollte man bei der Literaturrecherche lesen?

- Titel und Abstract — Inhalt relevant?
- Falls ja: Einleitung, Conclusions, Hauptergebnisse
- Nur falls auch Details relevant: ganz lesen
- Notizen machen!

Inhalt

- „Werbung“ für den Hauptvortrag
- **Motivation der Problemstellung:**
Worum geht es? Warum ist das interessant?
- **Vorstellung der zentralen Ergebnisse:**
Modellierungen, Algorithmen und verwendete Techniken,
Schwerebeweise, Schranken, ...

Inhalt

- „Werbung“ für den Hauptvortrag
- **Motivation der Problemstellung:**
Worum geht es? Warum ist das interessant?
- **Vorstellung der zentralen Ergebnisse:**
Modellierungen, Algorithmen und verwendete Techniken, Schwerebeweise, Schranken, ...

Form

- 5 Minuten Zeit
- Anschauliche und übersichtliche Folien:
Beispiele statt viel Text, Intuition statt formalen Definitionen
- Folien Erstellung mit *ipe* (<http://ipe.otfried.org>) empfohlen
(Vorlage verfügbar)
→ *ipe*-Tutorial am 26.10.

- Bedeutung des Themas motivieren
- Neugierde wecken, Zuhörer fesseln
- Detailliert über das eigene Thema informieren

- Bedeutung des Themas motivieren
- Neugierde wecken, Zuhörer fesseln
- Detailliert über das eigene Thema informieren

Aufbau:

- Klare Struktur, logischer Aufbau, prägnante Beispiele
- Auf das Wesentliche beschränken
- Auswählen, was sinnvoll und anschaulich erklärt werden kann
- Wer ist die Zielgruppe?

Folien

- Stichpunkte, keine ganzen Sätze
- Grafiken nutzen
- Nicht zu viele Folien, keine überladenen Folien (ca. 2 Min/Folie)
- Klares Design (geeignete Farben, einheitliche Schrift, ...)

Folien

- Stichpunkte, keine ganzen Sätze
- Grafiken nutzen
- Nicht zu viele Folien, keine überladenen Folien (ca. 2 Min/Folie)
- Klares Design (geeignete Farben, einheitliche Schrift, ...)

Vortrag

- 40 Minuten Vortrag + 5 Minuten Diskussion
- vorher (mehrfach) üben, Zeit messen
- Kontakt zum Publikum suchen (Einstieg entscheidend!)
- Frei, langsam und deutlich sprechen
- Ruhig bleiben, Nervosität kontrollieren

Rahmen

- 12-15 Seiten, vorgegebene L^AT_EX-Vorlage

Struktur

- Kurze, prägnante Zusammenfassung
- Einleitung und Stand der Forschung
- Ausgewählte Resultate detailliert beschreiben, weitere Resultate nennen
- Zusammenfassung/Fazit
- Vollständige Referenzen (BibTeX)

- Keine Übersetzung, eigene Worte verwenden
- Logischer Aufbau, roter Faden
- Keine Bandwurmsätze, präzise und knapp formulieren
- Überschaubare Absätze, sinnvolle Untergliederung
- Abbildungen verwenden
- Korrekt zitieren, alle Quellen angeben
- Grammatik und Rechtschreibung prüfen

Ziel

- Kritisches Lesen von wissenschaftlichen Texten
- Tieferes Verständnis für zwei weitere Seminararbeiten
- Konstruktives Feedback und Verbesserungsvorschläge geben
- Feedback erhalten und Korrekturen umsetzen

Form

- Schriftliche Stellungnahme (Formular wird bereitgestellt)
- Kurze inhaltliche Zusammenfassung
- Stärken und Schwächen der Arbeiten
- Begründete Bewertung des Textes (Verständlichkeit, Struktur, Korrektheit, Sprache, Themenabdeckung, ggf. Unklarheiten)
- Detaillierte Kommentare und Korrekturhinweise
- So ausführlich, wie man es sich für den eigenen wünscht Text wünscht
- Anonym, sachlich und fair

- Der Betreuer ist **Ansprechpartner** bei allen Fragen, sowohl inhaltlich als auch zum Vortrag/zur Ausarbeitung
- Es liegt in **eurer Verantwortung** auf ihn/sie zuzugehen

- Der Betreuer ist **Ansprechpartner** bei allen Fragen, sowohl inhaltlich als auch zum Vortrag/zur Ausarbeitung
- Es liegt in **eurer Verantwortung** auf ihn/sie zuzugehen

Verbindliche Treffen:

- ≥ 2 Wochen vor dem Hauptvortrag:
Besprechung des Vortragskonzepts
- ≥ 1 Woche vor dem Hauptvortrag:
Besprechung der vollständigen Folien
- bis spätestens 29.1.:
Besprechung des Ausarbeitungskonzepts
- bis spätestens 17.3.:
Besprechung der korrigierten Version nach gegenseitiger Begutachtung

1 Organisatorisches

- Anforderungen
- Ablauf

2 Themen

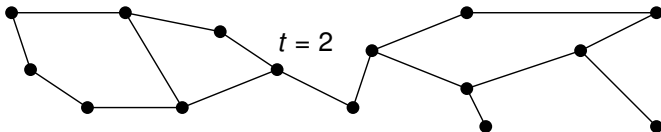
- Vorstellung
- Vergabe

- 1 Greedy Spanner
- 2 Distributed Maximal Independent Set
- 3 Dreiecke im External Memory Modell
- 4 Zufällige, zusammenhängende Graphen mit gegebener Gradsequenz
- 5 Trajektorienbasierte Gruppierung
- 6 Shortest Path to a Segment and Quickest Visibility Queries
- 7 Genus, Treewidth and Local Crossing Number
- 8 2-Knotenzusammenhang in gerichteten Graphen
- 9 Mondschein Sequenz
- 10 Online Routing on Delaunay Triangulations

1. Greedy Spanner

Geg.: Menge V von Punkten in der Ebene, Parameter $t > 1$.

Ges.: Graph $G = (V, E)$, so dass die Distanz zwischen bel. Knoten deren Euklidische Distanz max. um Faktor t überschreitet (t -Spanner).



Kann mit Greedy-Algorithmus gelöst werden.

Optimal bzgl. Anzahl Kanten, Gesamtgewicht, Maximalgrad.

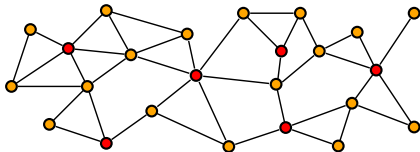
Hier:

- Berechnung des Greedy Spanner mit $\mathcal{O}(n)$ Platzverbrauch.
- Auch: Optimierungen für praktischen Einsatz.

2. Distributed Maximal Independent Set

Geg: Netzwerk N bestehend aus n Knoten, max. Knotengrad: Δ

Aufg: Finde verteilt eine *maximale* unabhängige Menge an Knoten



- fundamentales Problem in (Drahtlos-)Netzwerken
- sehr einfacher Algorithmus, interessante Analyse
- **hier:** MIS in $\mathcal{O}(\log \Delta) + 2^{\mathcal{O}(\sqrt{\log \log n})}$

Keywords:

- Verteilte Algorithmen
- Maximal Independent Set

3. Dreiecke im External Memory Modell

Geg.: Graph G , passt nicht in den RAM

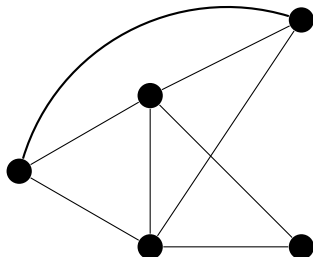
Ges.: Alle Dreiecke in G

Im Paper:

- Algorithmus für external memory
- Passende untere Schranken für Laufzeit und I/O
- Experimentelle Evaluation

Schlagworte:

- External memory
- Netzwerkanalyse



3. Dreiecke im External Memory Modell

Geg.: Graph G , passt nicht in den RAM

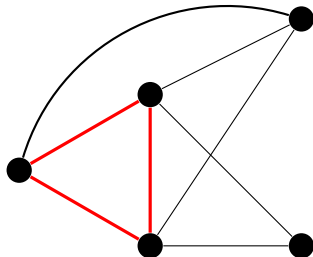
Ges.: Alle Dreiecke in G

Im Paper:

- Algorithmus für external memory
- Passende untere Schranken für Laufzeit und I/O
- Experimentelle Evaluation

Schlagworte:

- External memory
- Netzwerkanalyse



4. Zufällige, zusammenhängende Graphen mit gegebener Gradsequenz

Geg.: Gradsequenz $S : V \rightarrow \mathbb{N}_0$

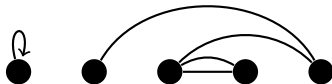
Ges.: Zufälligen, einfachen, zusammenhängenden Graph G mit Gradsequenz S



4. Zufällige, zusammenhängende Graphen mit gegebener Gradsequenz

Geg.: Gradsequenz $S : V \rightarrow \mathbb{N}_0$

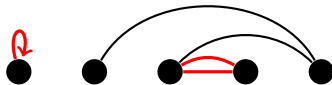
Ges.: Zufälligen, einfachen, zusammenhängenden Graph G mit Gradsequenz S



4. Zufällige, zusammenhängende Graphen mit gegebener Gradsequenz

Geg.: Gradsequenz $S : V \rightarrow \mathbb{N}_0$

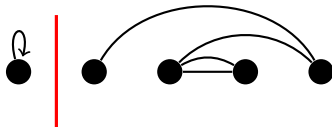
Ges.: Zufälligen, **einfachen**, zusammenhängenden Graph G mit Gradsequenz S



4. Zufällige, zusammenhängende Graphen mit gegebener Gradsequenz

Geg.: Gradsequenz $S : V \rightarrow \mathbb{N}_0$

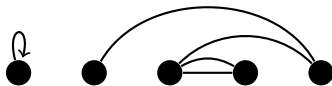
Ges.: Zufälligen, einfachen, **zusammenhängenden** Graph G mit Gradsequenz S



4. Zufällige, zusammenhängende Graphen mit gegebener Gradsequenz

Geg.: Gradsequenz $S : V \rightarrow \mathbb{N}_0$

Ges.: Zufälligen, einfachen, zusammenhängenden Graph G mit Gradsequenz S



Im Paper:

- Einführung in die Thematik
- Mehrere Algorithmen
- Experimentelle Evaluation
- Theoretische Analyse

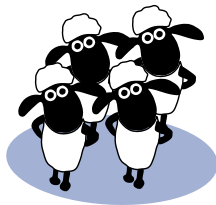
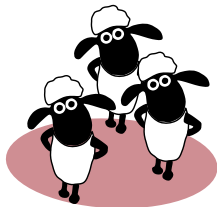
Schlagworte:

- Markow-Kette
- Monte-Carlo-Algorithmus
- Heuristik

5. Trajektorienbasierte Gruppierung

Geg.: Bewegte Objekte in der Ebene + deren Trajektorie

Ges.: Datenstruktur, die Gruppenzugehörigkeit über die Zeit beschreibt.



Paper enthält:

- Untere Schranken für Datenstruktur
- Exakte polynomielle Algorithmen.
- NP-Schwere-Beweise.

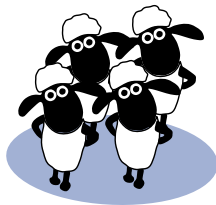
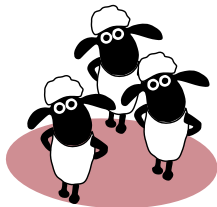
Schlagwort:

- Algorithmische Geometrie.

5. Trajektorienbasierte Gruppierung

Geg.: Bewegte Objekte in der Ebene + deren Trajektorie

Ges.: Datenstruktur, die Gruppenzugehörigkeit über die Zeit beschreibt.



Paper enthält:

- Untere Schranken für Datenstruktur
- Exakte polynomielle Algorithmen.
- NP-Schwere-Beweise.

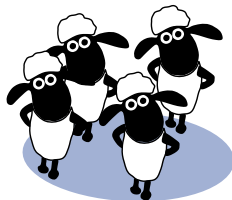
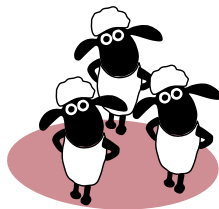
Schlagwort:

- Algorithmische Geometrie.

5. Trajektorienbasierte Gruppierung

Geg.: Bewegte Objekte in der Ebene + deren Trajektorie

Ges.: Datenstruktur, die Gruppenzugehörigkeit über die Zeit beschreibt.



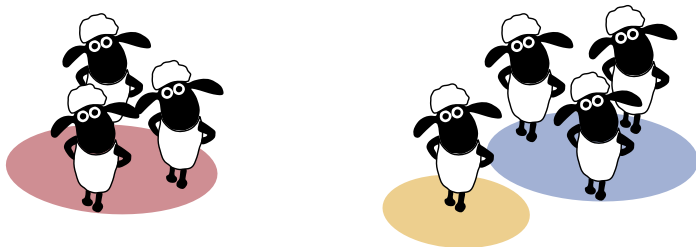
- Paper enthält:**
- Untere Schranken für Datenstruktur
 - Exakte polynomielle Algorithmen.
 - NP-Schwere-Beweise.

Schlagwort: ■ Algorithmische Geometrie.

5. Trajektorienbasierte Gruppierung

Geg.: Bewegte Objekte in der Ebene + deren Trajektorie

Ges.: Datenstruktur, die Gruppenzugehörigkeit über die Zeit beschreibt.



Paper enthält:

- Untere Schranken für Datenstruktur
- Exakte polynomielle Algorithmen.
- NP-Schwere-Beweise.

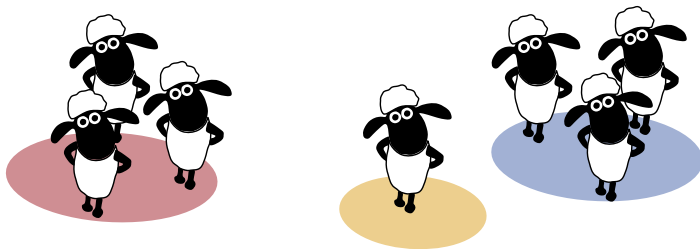
Schlagwort:

- Algorithmische Geometrie.

5. Trajektorienbasierte Gruppierung

Geg.: Bewegte Objekte in der Ebene + deren Trajektorie

Ges.: Datenstruktur, die Gruppenzugehörigkeit über die Zeit beschreibt.



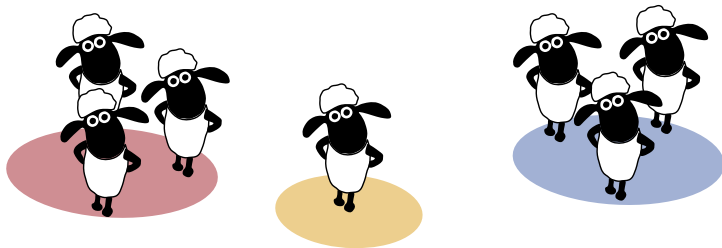
- Paper enthält:**
- Untere Schranken für Datenstruktur
 - Exakte polynomielle Algorithmen.
 - NP-Schwere-Beweise.

Schlagwort: ■ Algorithmische Geometrie.

5. Trajektorienbasierte Gruppierung

Geg.: Bewegte Objekte in der Ebene + deren Trajektorie

Ges.: Datenstruktur, die Gruppenzugehörigkeit über die Zeit beschreibt.



Paper enthält:

- Untere Schranken für Datenstruktur
- Exakte polynomielle Algorithmen.
- NP-Schwere-Beweise.

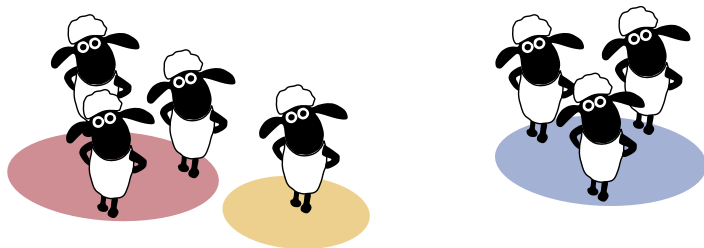
Schlagwort:

- Algorithmische Geometrie.

5. Trajektorienbasierte Gruppierung

Geg.: Bewegte Objekte in der Ebene + deren Trajektorie

Ges.: Datenstruktur, die Gruppenzugehörigkeit über die Zeit beschreibt.



Paper enthält:

- Untere Schranken für Datenstruktur
- Exakte polynomielle Algorithmen.
- NP-Schwere-Beweise.

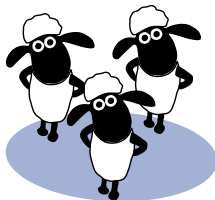
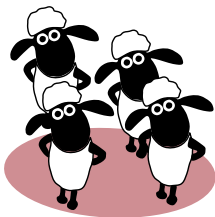
Schlagwort:

- Algorithmische Geometrie.

5. Trajektorienbasierte Gruppierung

Geg.: Bewegte Objekte in der Ebene + deren Trajektorie

Ges.: Datenstruktur, die Gruppenzugehörigkeit über die Zeit beschreibt.



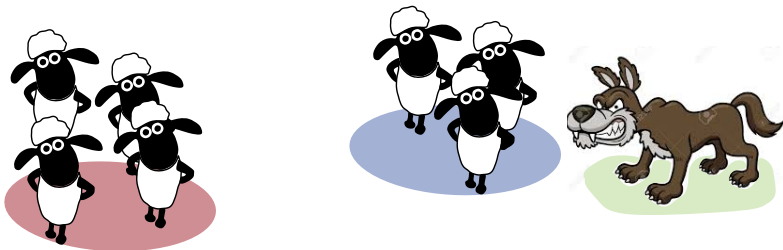
- Paper enthält:**
- Untere Schranken für Datenstruktur
 - Exakte polynomielle Algorithmen.
 - NP-Schwere-Beweise.

Schlagwort: ■ Algorithmische Geometrie.

5. Trajektorienbasierte Gruppierung

Geg.: Bewegte Objekte in der Ebene + deren Trajektorie

Ges.: Datenstruktur, die Gruppenzugehörigkeit über die Zeit beschreibt.



Paper enthält:

- Untere Schranken für Datenstruktur
- Exakte polynomielle Algorithmen.
- NP-Schwere-Beweise.

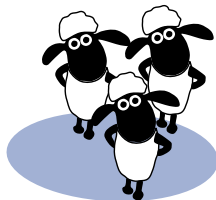
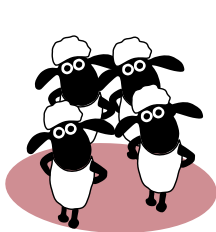
Schlagwort:

- Algorithmische Geometrie.

5. Trajektorienbasierte Gruppierung

Geg.: Bewegte Objekte in der Ebene + deren Trajektorie

Ges.: Datenstruktur, die Gruppenzugehörigkeit über die Zeit beschreibt.



Paper enthält:

- Untere Schranken für Datenstruktur
- Exakte polynomielle Algorithmen.
- NP-Schwere-Beweise.

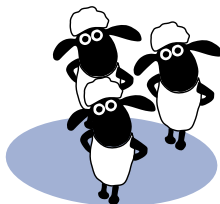
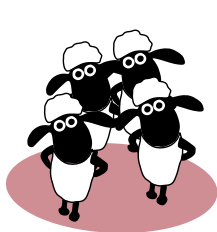
Schlagwort:

- Algorithmische Geometrie.

5. Trajektorienbasierte Gruppierung

Geg.: Bewegte Objekte in der Ebene + deren Trajektorie

Ges.: Datenstruktur, die Gruppenzugehörigkeit über die Zeit beschreibt.



Paper enthält:

- Untere Schranken für Datenstruktur
- Exakte polynomielle Algorithmen.
- NP-Schwere-Beweise.

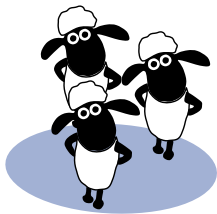
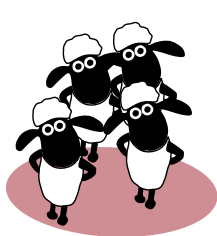
Schlagwort:

- Algorithmische Geometrie.

5. Trajektorienbasierte Gruppierung

Geg.: Bewegte Objekte in der Ebene + deren Trajektorie

Ges.: Datenstruktur, die Gruppenzugehörigkeit über die Zeit beschreibt.



Paper enthält:

- Untere Schranken für Datenstruktur
- Exakte polynomielle Algorithmen.
- NP-Schwere-Beweise.

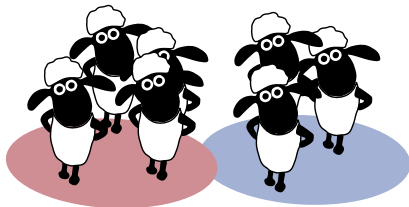
Schlagwort:

- Algorithmische Geometrie.

5. Trajektorienbasierte Gruppierung

Geg.: Bewegte Objekte in der Ebene + deren Trajektorie

Ges.: Datenstruktur, die Gruppenzugehörigkeit über die Zeit beschreibt.



Paper enthält:

- Untere Schranken für Datenstruktur
- Exakte polynomielle Algorithmen.
- NP-Schwere-Beweise.

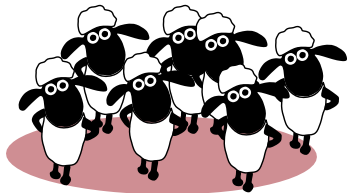
Schlagwort:

- Algorithmische Geometrie.

5. Trajektorienbasierte Gruppierung

Geg.: Bewegte Objekte in der Ebene + deren Trajektorie

Ges.: Datenstruktur, die Gruppenzugehörigkeit über die Zeit beschreibt.



Paper enthält:

- Untere Schranken für Datenstruktur
- Exakte polynomielle Algorithmen.
- NP-Schwere-Beweise.

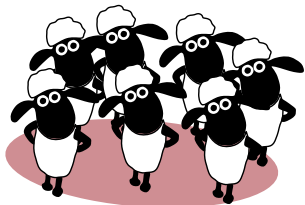
Schlagwort:

- Algorithmische Geometrie.

5. Trajektorienbasierte Gruppierung

Geg.: Bewegte Objekte in der Ebene + deren Trajektorie

Ges.: Datenstruktur, die Gruppenzugehörigkeit über die Zeit beschreibt.



Paper enthält:

- Untere Schranken für Datenstruktur
- Exakte polynomielle Algorithmen.
- NP-Schwere-Beweise.

Schlagwort:

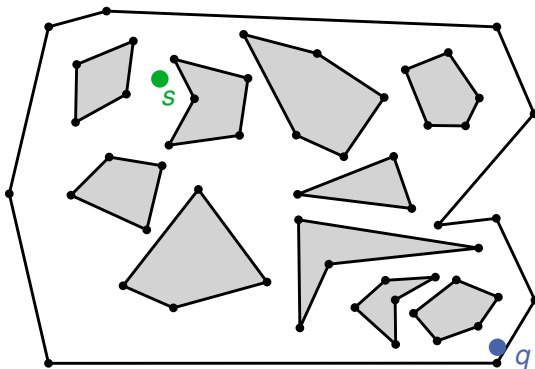
- Algorithmische Geometrie.

6. Shortest Path to a Segment and Quickest Visibility Queries

Arkin et al., **SoCG 2015**

Problem: Gegeben ein Polygon D und ein Anfangspunkt $s \in D$, mache **Vorbereitung**, um folgende Anfragen effizient beantworten zu können:

Für einen Punkt $q \in D$, wie muss man sich bewegen, um q **baldmöglichst zu sehen**?



- untere Schranken für **Vorberechnungszeit P** + **Anfragezeit Q**
- Vorbereitung für Anfragen "**kürzester Pfad** von s zu einem **Segment**"
- Algorithmus mit $P = O(n^2 \log n)$
 $Q = O(K \cdot \log^2 n)$

K : Komplexität der **Sichtbarkeitsregion** von q

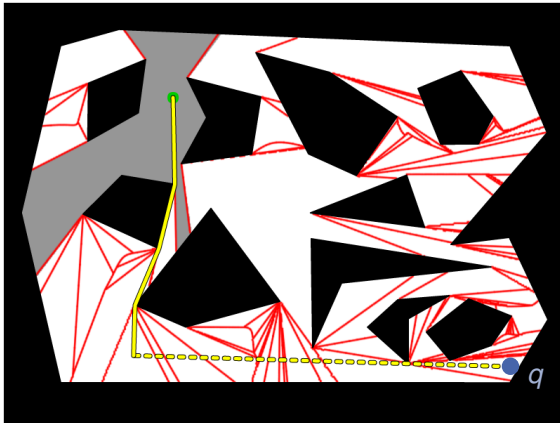
Applet: <http://www.cs.helsinki.fi/group/compgeom/qvm/>

6. Shortest Path to a Segment and Quickest Visibility Queries

Arkin et al., **SoCG 2015**

Problem: Gegeben ein Polygon D und ein Anfangspunkt $s \in D$, mache **Vorbereitung**, um folgende Anfragen effizient beantworten zu können:

Für einen Punkt $q \in D$, wie muss man sich bewegen, um q **baldmöglichst zu sehen**?



- untere Schranken für **Vorberechnungszeit P** + **Anfragezeit Q**
- Vorbereitung für Anfragen "**kürzester Pfad** von s zu einem **Segment**"
- Algorithmus mit $P = O(n^2 \log n)$
 $Q = O(K \cdot \log^2 n)$

K : Komplexität der **Sichtbarkeitsregion** von q

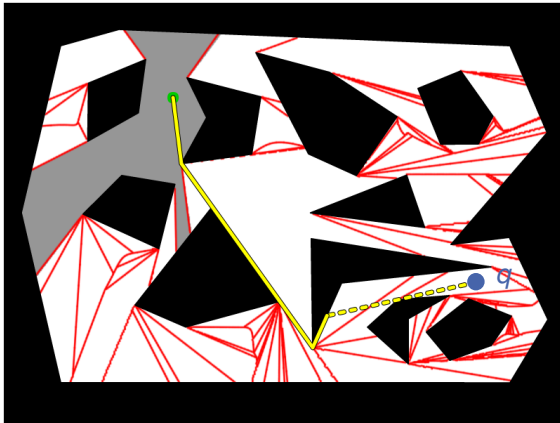
Applet: <http://www.cs.helsinki.fi/group/compgeom/qvm/>

6. Shortest Path to a Segment and Quickest Visibility Queries

Arkin et al., **SoCG 2015**

Problem: Gegeben ein Polygon D und ein Anfangspunkt $s \in D$, mache **Vorberechnung**, um folgende Anfragen effizient beantworten zu können:

Für einen Punkt $q \in D$, wie muss man sich bewegen, um q **baldmöglichst zu sehen**?



- untere Schranken für **Vorberechnungszeit P** + **Anfragezeit Q**
- Vorbereitung für Anfragen "**kürzester Pfad** von s zu einem **Segment**"
- Algorithmus mit $P = O(n^2 \log n)$
 $Q = O(K \cdot \log^2 n)$

K : Komplexität der **Sichtbarkeitsregion** von q

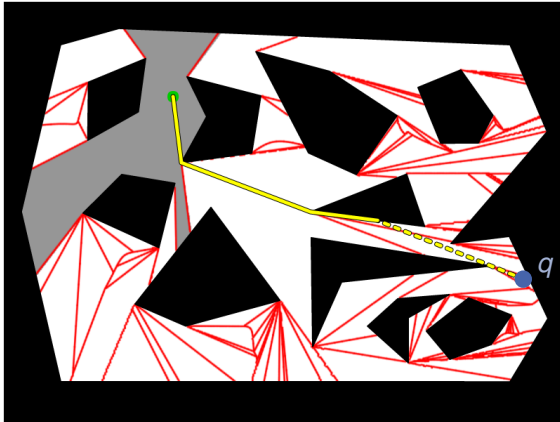
Applet: <http://www.cs.helsinki.fi/group/compgeom/qvm/>

6. Shortest Path to a Segment and Quickest Visibility Queries

Arkin et al., **SoCG 2015**

Problem: Gegeben ein Polygon D und ein Anfangspunkt $s \in D$, mache **Vorberechnung**, um folgende Anfragen effizient beantworten zu können:

Für einen Punkt $q \in D$, wie muss man sich bewegen, um q **baldmöglichst zu sehen**?



- untere Schranken für **Vorberechnungszeit P** + **Anfragezeit Q**
- Vorbereitung für Anfragen "**kürzester Pfad**" von s zu einem **Segment**"
- Algorithmus mit $P = O(n^2 \log n)$
 $Q = O(K \cdot \log^2 n)$

K : Komplexität der **Sichtbarkeitsregion** von q

Applet: <http://www.cs.helsinki.fi/group/compgeom/qvm/>

7. Genus, Treewidth and Local Crossing Number

V. Dujmovic, D. Eppstein, D. Wood, GD'15

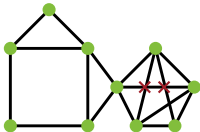
Genus

g : #Handles



Local Crossing Number

k : #crossings per edge



Treewidth

tw : size biggest bag

- How are these properties related?
- $tw \in O(\sqrt{gkn})$
- $k \in O(\frac{m}{g+1} \log^2 g)$

[1]https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Double_torus_illustration.png

7. Genus, Treewidth and Local Crossing Number

V. Dujmovic, D. Eppstein, D. Wood, GD'15

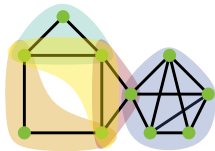
Genus

g : #Handles



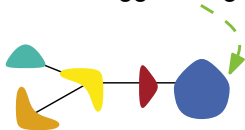
Local Crossing Number

k : #crossings per edge



Treewidth

tw : size biggest bag



■ How are these properties related?

■ $tw \in O(\sqrt{gkn})$

■ $k \in O(\frac{m}{g+1} \log^2 g)$

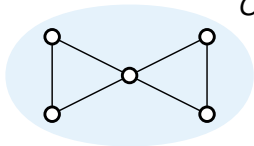
[1]https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Double_torus_illustration.png

8. 2-Knotenzusammenhang in gerichteten Graphen

ungerichtete Graphen

- Zusammenhang

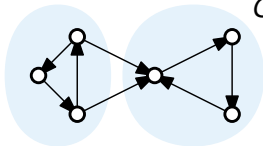
$O(n)$ Zeit



gerichtete Graphen

- starker Zusammenhang

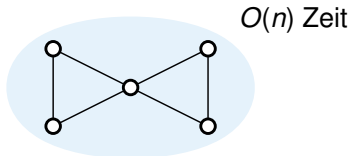
$O(n)$ Zeit



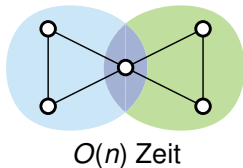
8. 2-Knotenzusammenhang in gerichteten Graphen

ungerichtete Graphen

- Zusammenhang

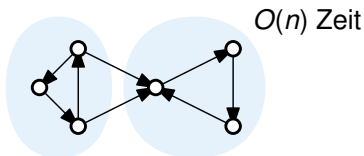


- 2-facher Knotenzusammenhang



gerichtete Graphen

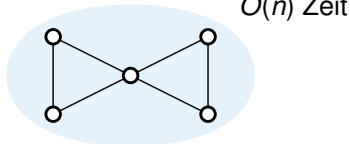
- starker Zusammenhang



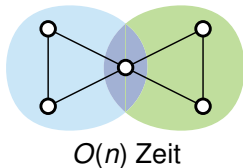
8. 2-Knotenzusammenhang in gerichteten Graphen

ungerichtete Graphen

- Zusammenhang

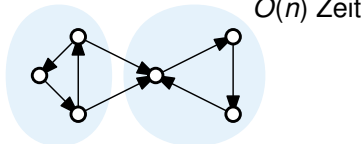


- 2-facher Knotenzusammenhang



gerichtete Graphen

- starker Zusammenhang



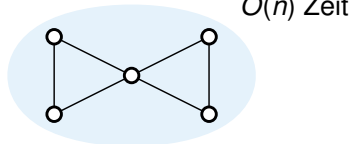
- starker 2-facher Knotenzusammenhang

???

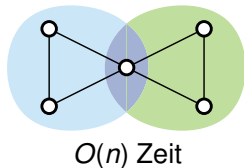
8. 2-Knotenzusammenhang in gerichteten Graphen

ungerichtete Graphen

- Zusammenhang

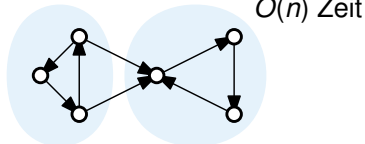


- 2-facher Knotenzusammenhang

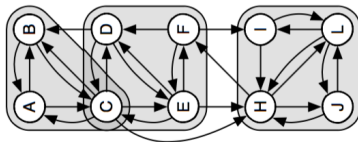


gerichtete Graphen

- starker Zusammenhang



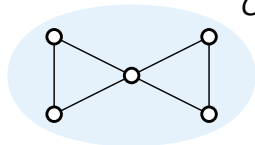
- starker 2-facher Knotenzusammenhang



8. 2-Knotenzusammenhang in gerichteten Graphen

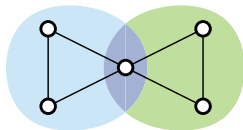
ungerichtete Graphen

- Zusammenhang



$O(n)$ Zeit

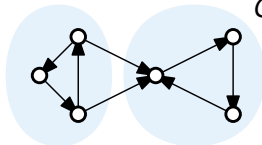
- 2-facher Knotenzusammenhang



$O(n)$ Zeit

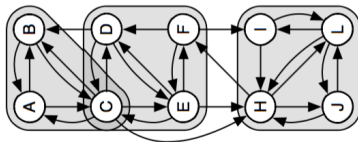
gerichtete Graphen

- starker Zusammenhang



$O(n)$ Zeit

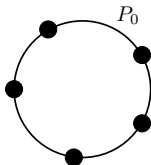
- starker 2-facher Knotenzusammenhang



- Berechnung der Blöcke in $O(n)$ Zeit
- Datenstruktur zur Abfrage von Separatoren
- Dünnes Zertifikat

9. Mondshein Sequenz

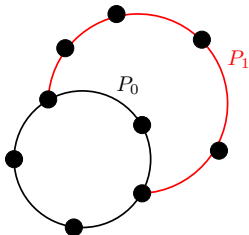
- Eine Ohrzerlegung eines Graphen sieht wie folgt aus:



- P_0 ist ein Kreis. Alle weiteren P_i sind Pfade, wo alle Knoten bis auf die Endpunkte neu sind.
- Eine Mondshein Sequenz ist eine spezielle Ohrzerlegung.

9. Mondschein Sequenz

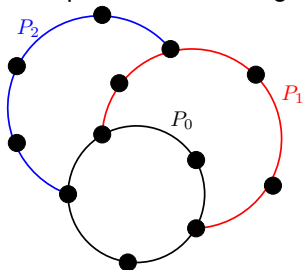
- Eine Ohrzerlegung eines Graphen sieht wie folgt aus:



- P_0 ist ein Kreis. Alle weiteren P_i sind Pfade, wo alle Knoten bis auf die Endpunkte neu sind.
- Eine Mondschein Sequenz ist eine spezielle Ohrzerlegung.

9. Mondshein Sequenz

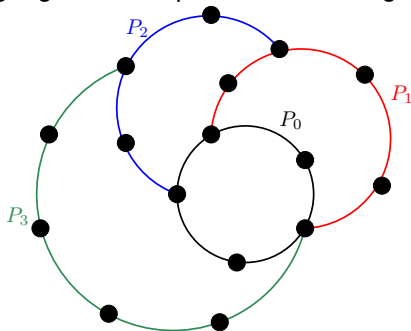
- Eine Ohrzerlegung eines Graphen sieht wie folgt aus:



- P_0 ist ein Kreis. Alle weiteren P_i sind Pfade, wo alle Knoten bis auf die Endpunkte neu sind.
- Eine Mondshein Sequenz ist eine spezielle Ohrzerlegung.

9. Mondshein Sequenz

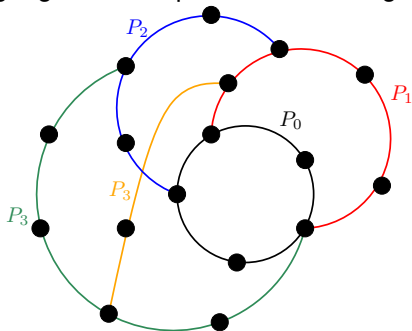
- Eine Ohrzerlegung eines Graphen sieht wie folgt aus:



- P_0 ist ein Kreis. Alle weiteren P_i sind Pfade, wo alle Knoten bis auf die Endpunkte neu sind.
- Eine Mondshein Sequenz ist eine spezielle Ohrzerlegung.

9. Mondshein Sequenz

- Eine Ohrzerlegung eines Graphen sieht wie folgt aus:



- P_0 ist ein Kreis. Alle weiteren P_i sind Pfade, wo alle Knoten bis auf die Endpunkte neu sind.
- Eine Mondshein Sequenz ist eine spezielle Ohrzerlegung.

Satz

G hat eine Mondshein Sequenz gdw. G ist dreifach knotenzusammenhängend.

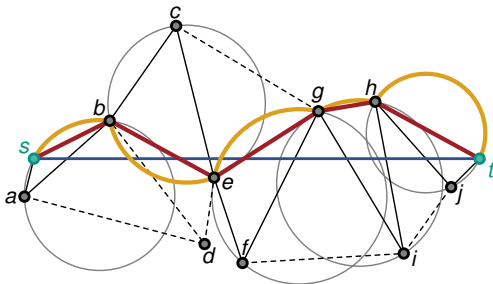
Seminar-Inhalt:

- Wie berechnet man eine Mondshein Sequenz?
- Was kann man mit einer Mondshein Sequenz machen?
 - Planaritätstest
 - 3 unabhängige Spann bäume finden
 - 3 disjunkte Wege finden
 - Graph-Partitionierungs-Variante

10. Online Routing on Delaunay Triangulations

Thema: Kürzeste Wege Suche in Delaunay Triangulierungen

Online: Entscheidungen beruhen auf lokaler Nachbarschaft



Details: ■ Neuer online Algorithmus

■ Competitive Ratio: Verhältnis $\frac{\text{Graphdistanz}}{\text{Euklidische Distanz}}$

■ Obere und untere Schranken für Competitive Ratio

- 1 Greedy Spanner (Moritz)
- 2 Distributed Maximal Independent Set (Fabian, Franzi)
- 3 Dreiecke im External Memory Modell (Michael)
- 4 Zufällige, zusammenhängende Graphen mit gegebener Gradsequenz (Michael)
- 5 Trajektorienbasierte Gruppierung (Benjamin)
- 6 Shortest Path to a Segment and Quickest Visibility Queries (Roman)
- 7 Genus, Treewidth and Local Crossing Number (Marcel)
- 8 2-Knotenzusammenhang in gerichteten Graphen (Ignaz)
- 9 Mondschein Sequenz (Ben)
- 10 Online Routing on Delaunay Triangulations (Tobias)

Nächste Termine

jetzt:

Individuelle Abstimmung mit Betreuer

26. Oktober:

Tutorial zur Verwendung von ipe

16. November:

Kurzvorträge

Jeweils 14:00 im SR 236

30. November:

Vorträge Themen 1+2

7. Dezember:

Vorträge Themen 3+4